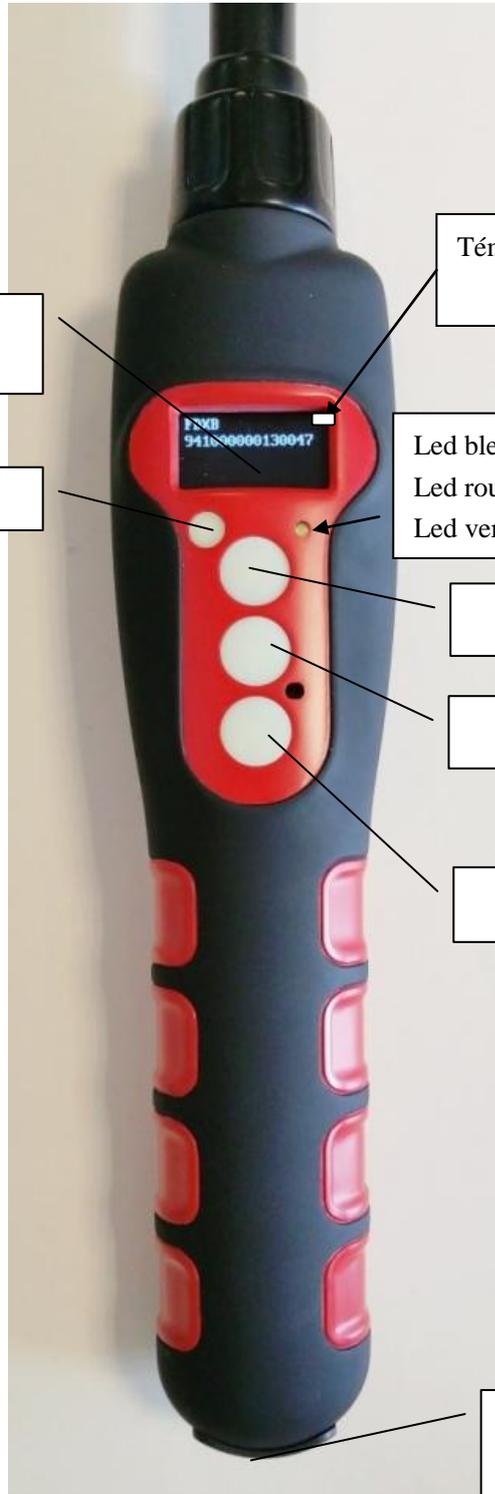


Petscan RT 250



Display OLED
128×64 pixels

In/out button (1)

Témoin de charge
batterie

Led bleue : Bluetooth activé
Led rouge : batterie en charge
Led verte : batterie chargée

Défilement supérieur

Défilement inférieur

(Valider ou SCAN)

Mini USB
Charge batterie et
communication

Caractéristiques

	134.2kHz read and write
Protocole	ISO11784/5 FDX-A, FDX-B, EM4102, HDX
Distances de lecture	14 /15cm (12mm×2mm, glasstag FDXB) 9/11cm (12mm x 2mm glasstag FDXA) 27/30cm (boucle d'oreille électronique FDXB)
Afficheur	128×64, noir et blanc, OLED
Bouton	
Indication	Contrôle charge de batterie, Bluetooth , Buzzer
USB port	USB virtual comport, bluetooth virtual com.port
Alimentation	Lithium battery, 5000mAh, 3.7V
Dimension	650mm (L)×63(W)×45(H)
Poids	460g
Mode de chargement	Mini USB
Accessoires	Mini USB câble, Manuel utilisateur, Batterie.
Certifications	FCC、CE
Memoire	Jusqu'à 800 numéros de tag

Sommaire

Caractéristiques générales du RT250.....	pages 1/3
Choix de la langue.....	page 4
Lire une « puce ».....	page 5
Activer ou désactiver Bluetooth.....	pages 6/7
La Mémoire du RT250.....	page 8
- activer la mémoire.....	page 9
- désactiver la mémoire.....	page 10
- effacer la mémoire.....	page 11
Communication du RT250 avec un PC.....	pages 12 à 21
RealTrace Terminal.....	pages 22 à 27
Personnalisation du RT250 : affichage et Time out.....	page 28 à 29
Programme Realtrace Android	

Configuration du lecteur RT 250 à la livraison

Le RT250 est d'origine configuré en anglais. Il est équipé d'usine d'un module de communication sans fil bluetooth.

Il dispose d'une mémoire de 800 numéros. La fonction « Bluetooth » ainsi que la fonction « Mémoire » ne sont pas activées à la livraison.

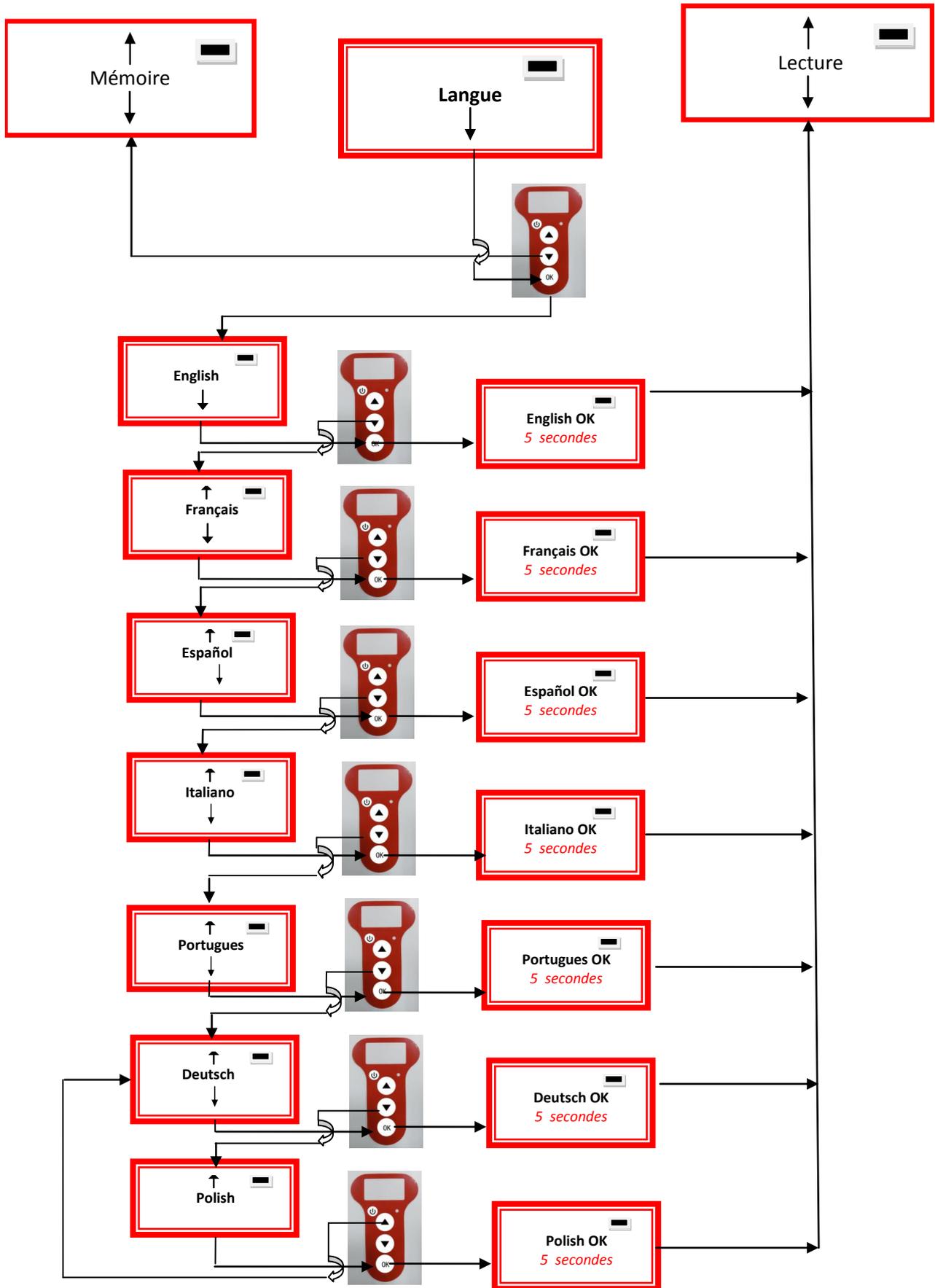
Si l'opérateur souhaite utiliser ces fonctions il devra donc les activer.

La fonction Bluetooth consomme de l'énergie. Il est donc conseillé de n'activer cette fonction que le temps nécessaire à son utilisation.

A l'allumage un lecteur sera toujours dans la même configuration que lorsqu'il a été éteint.

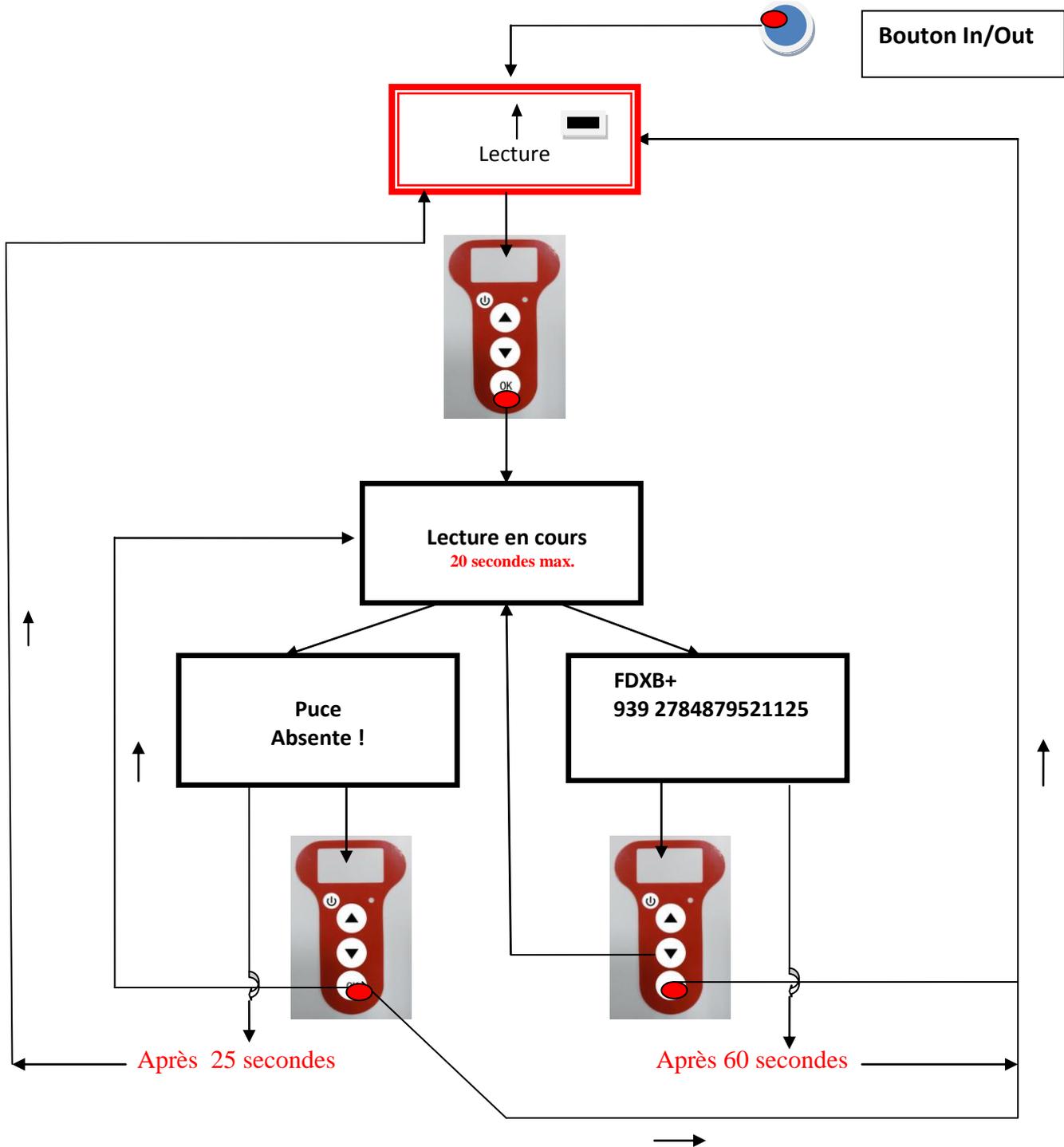
La communication via Bluetooth est limitée à une dizaine de mètres. Elle dépend de l'environnement et de votre PC. Pour l'activer sur votre PC veuillez consulter la notice de votre ordinateur. Vous devrez désactiver la fonction sécuritaire de votre PC s'il vous est demandé d'entrer un code ou entrer le code 1234.

Synoptique du Menu "Langue"



Synoptique du Menu « Lecture »

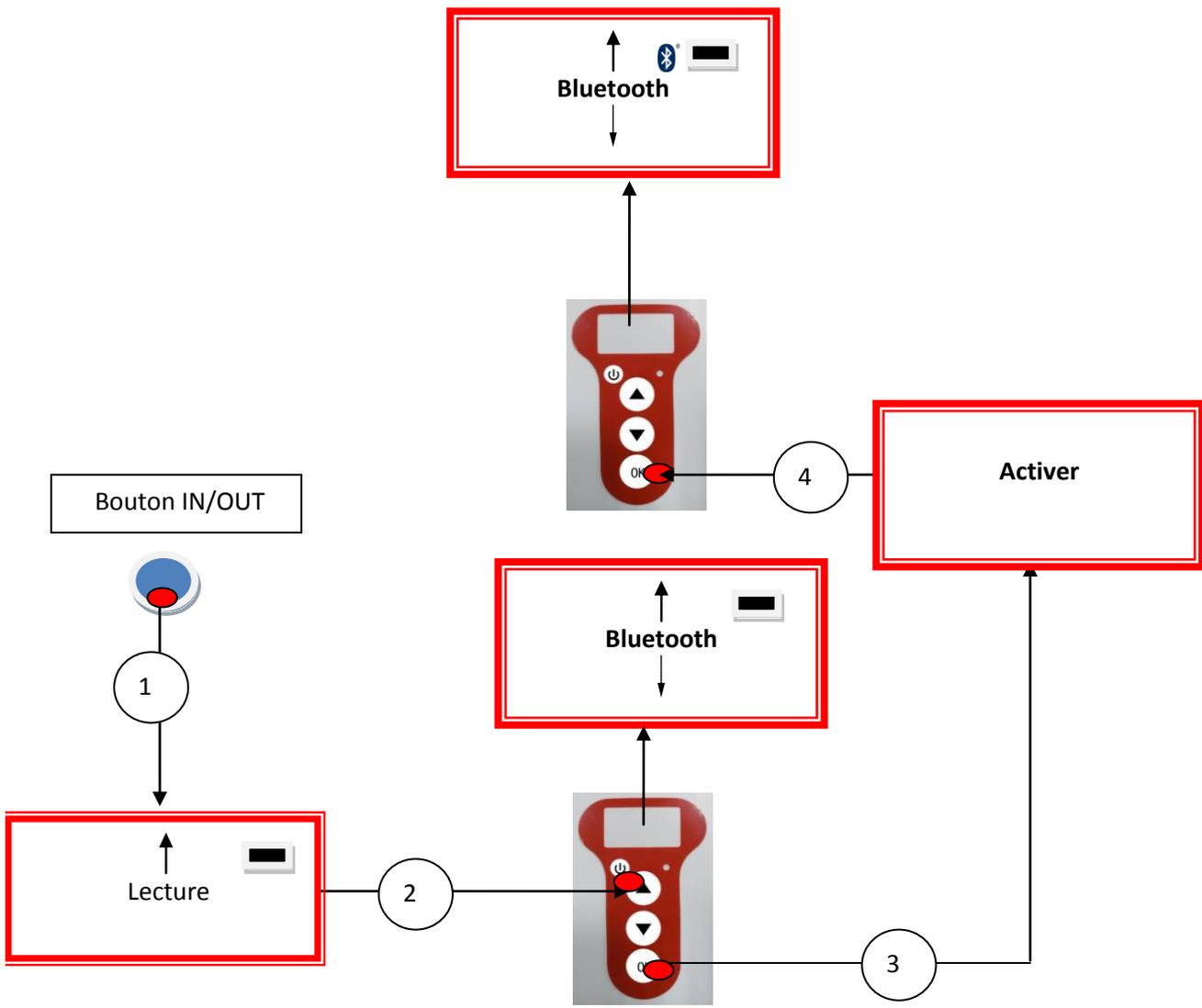
Bouton In/Out



 Etat de charge de la batterie

Synoptique du Menu « Bluetooth »

Activation de Bluetooth

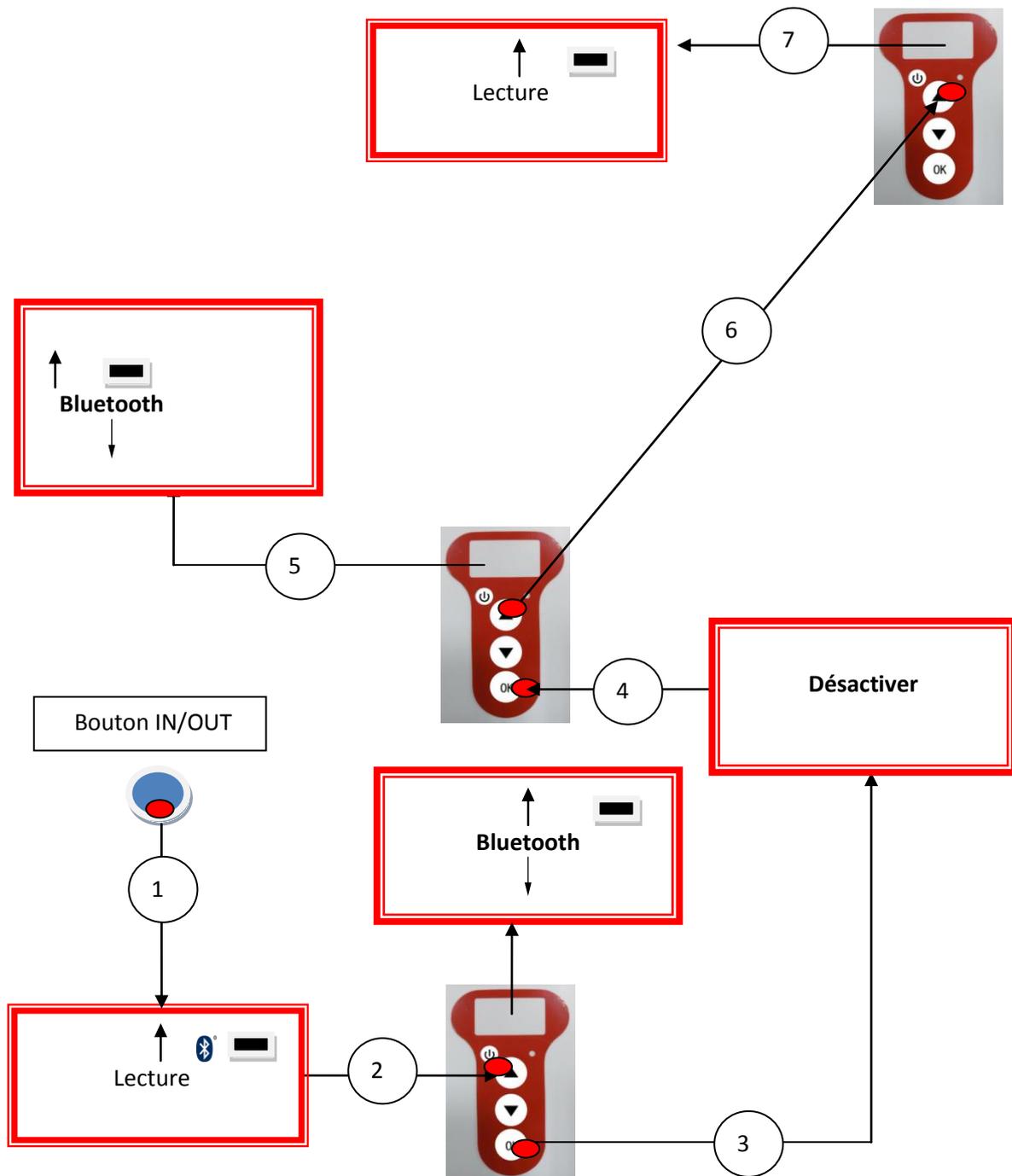


 **Charging indicator light**

 **Bluetooth indicator light**

Synoptique du Menu "Bluetooth"

Désactivation de Bluetooth



Fonction « Mémoire » du lecteur

Le lecteur RT250 dispose d'une mémoire qui lui permet de stocker 800 identifiants (numéros de puces).

Cette fonction doit être activée par l'utilisateur s'il souhaite l'utiliser.

Mémorisation des numéros lus par le lecteur RT250

Le RT250 propose à l'utilisateur de mémoriser les numéros des puces lues afin de les transmettre par la suite à un PC en utilisant soit le câble USB joint au lecteur soit la transmission Bluetooth.

Pour utiliser cette fonction il faut au préalable avoir activée la fonction « Mémoire » (cf Synoptique « Mémoire1 »).

Après activation de la mémoire à chaque lecture d'un nouveau « tag » le lecteur affiche le numéro (M-xxx). Si par erreur, le même « tag » est lu deux fois, le lecteur le signalera en émettant un signal sonore caractéristique et en affichant à droite de l'écran « DUP ».

Ce numéro ne sera pas mémorisé une seconde fois.

Si le lecteur a été éteint, la fonction mémoire restera activée lorsqu'il sera de nouveau allumé.

Désactivation de la mémoire

La mémoire peut être désactivée en sélectionnant le menu « Mémoire 2 ».

Deux cas peuvent se présenter :

Premier cas :

Des numéros sont enregistrés dans la mémoire du lecteur (Synoptique Mémoire 3)

Il faut dans ce cas transmettre réellement ou virtuellement (sans brancher le câble USB) la liste des numéros enregistrés puis de procéder à leur effacement.

Deuxième cas :

La mémoire a été précédemment activée mais aucun numéro n'a été enregistré

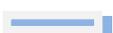
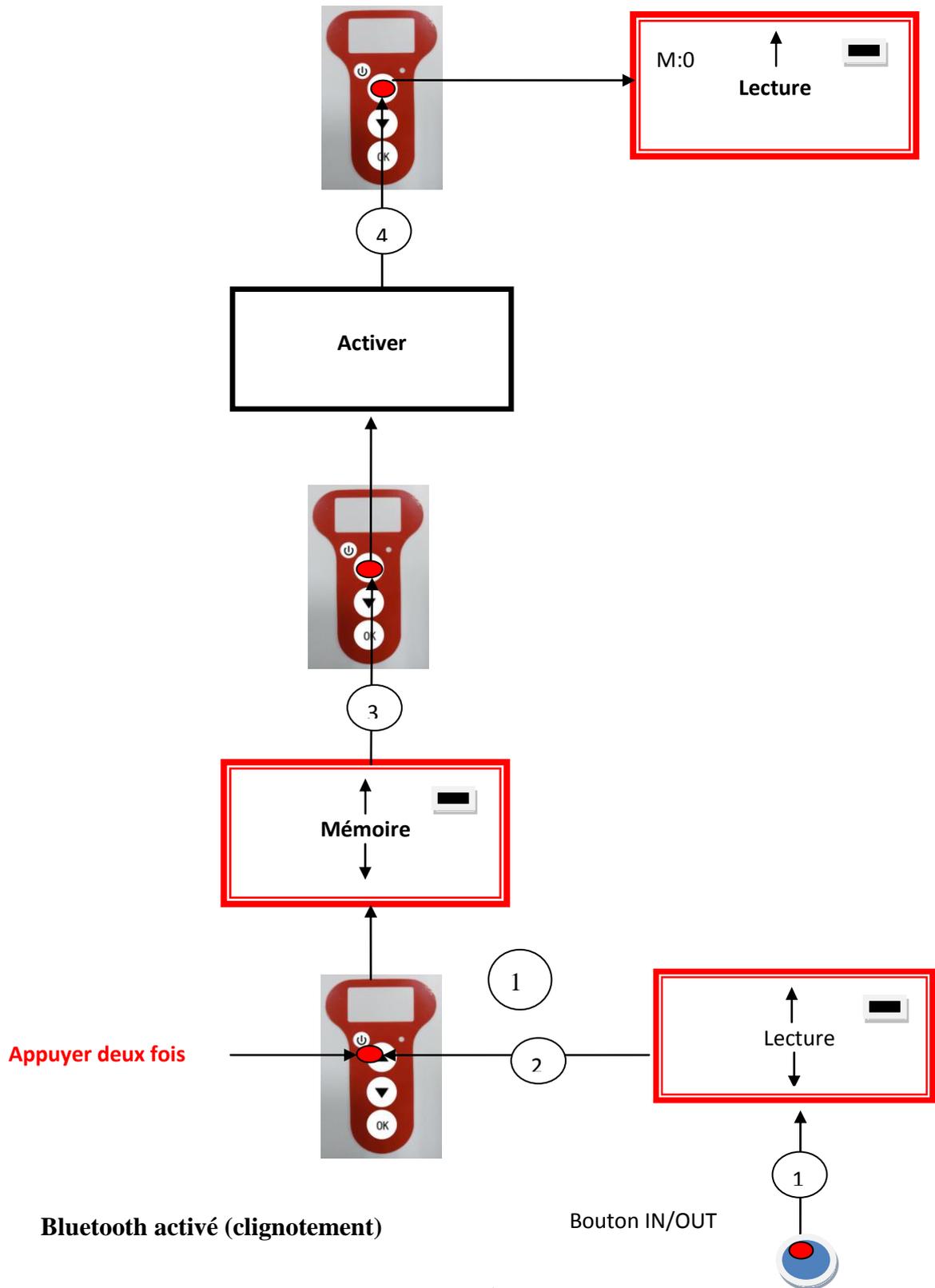
Il suffit dans ce cas de « Désactiver » la mémoire (synoptique « Mémoire 2 »)

Effacement de la mémoire

Pour effacer le contenu de la mémoire pour éviter des erreurs, il est nécessaire de sélectionner le menu « Mémoire » et de transmettre réellement ou virtuellement (sans brancher le câble USB) la liste des numéros enregistrés puis de procéder à leur effacement (cf Synoptique Mémoire 3).

Synoptique menu « Mémoire « 1 »

Activation de la Mémoire



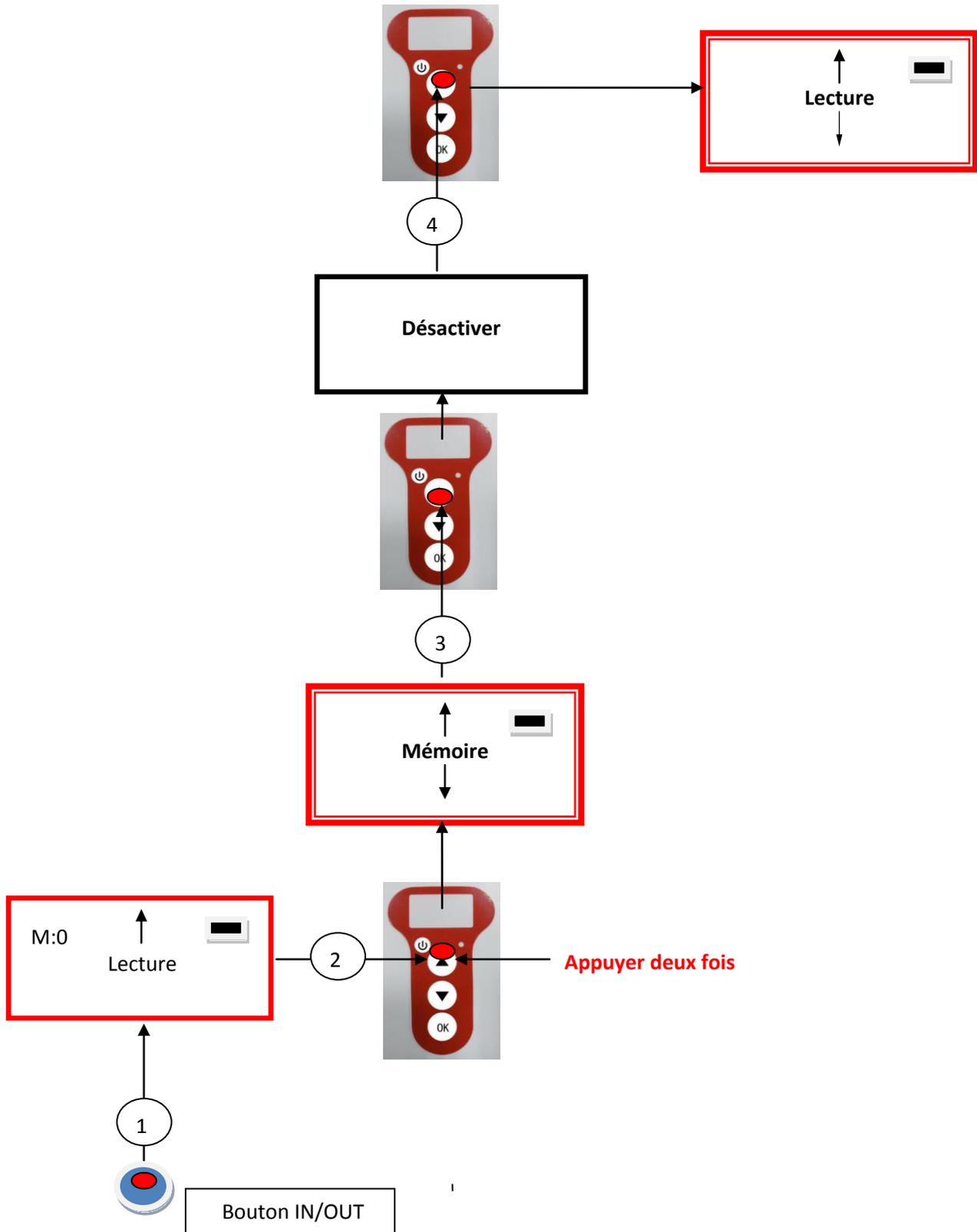
Bluetooth activé (clignotement)

Etat de charge de la batterie

Synoptique menu « Mémoire »2

Désactivation de la Mémoire

Il n'y a pas de numéros enregistré



Communication du RT250 avec un PC

Afin de transmettre le contenu de la mémoire il faut connecter le lecteur à un PC via le câble USB. Ensuite l'utilisateur doit sélectionner le menu « Mémoire » et suivre les instructions données par l'afficheur. (cf Synoptique « Mémoire3 »).

Attention : pour que le lecteur communique avec un PC il faut au préalable avoir installé le « driver » et disposer d'un logiciel tels que Hyperterminal (Windows XP), Realtrace Terminal ou autres qui permettent l'affichage des données sur l'écran du PC ainsi que leur traitements éventuels. (Windows 7/8)

Utilisation de « Hyperterminal » de Windows XP

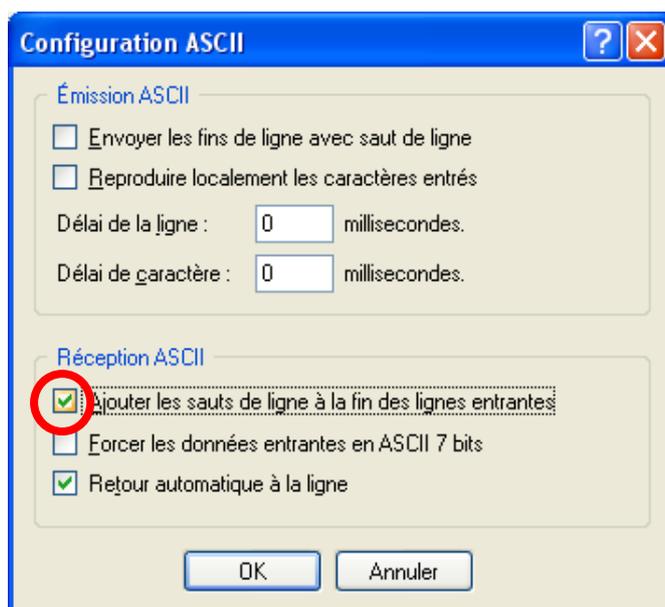
Le PetScan RT250 dans sa version actuelle, transmet les identifiants lus vers le PC auquel il est connecté soit via le câble USB soit par sa liaison sans fil (Bluetooth). Le PetScan RT250 n'attend aucune commande, ni aucun acquittement de la part du PC.

La configuration matérielle

La configuration du port série pour la réception des informations est la suivante :

- 9600 bauds, 8 bits, 1 bit de start, 1 bit de stop, aucune parité, aucun contrôle de flux.

Pour visualiser les trames, à l'aide de l'*hyperterminal*, vous devez autoriser les sauts de ligne : dans le menu « Fichier », cliquez sur « Propriétés ». Allez dans l'onglet « Paramètres », puis cliquez sur « Configuration ASCII... » :

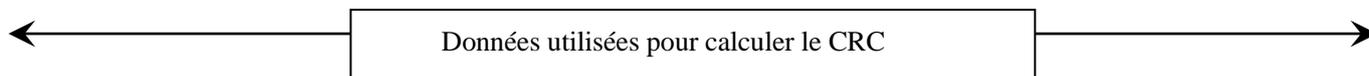


La case entourée ci-dessus doit être cochée...

Description de la trame transmise par le RT250

Après chaque lecture valide le PetScan transmet la trame suivante au PC :

Octet de début de trame : "U" "/x55"	Le type de la puce sur 8 caractères (ou octets)	L'identifiant de la puce sur 16 caractères (ou octets)	Octet de séparation: "*" :	Mot de control CRC-CCITT-16 Bits au format ASCII sur 4 caractères	Octet de retour chariot: "/x0D"
--------------------------------------	---	--	----------------------------	---	---------------------------------



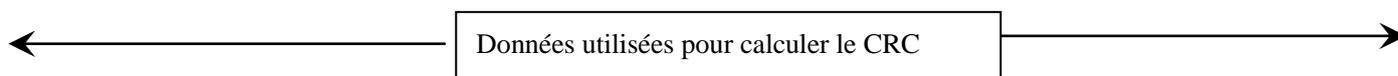
Conseils : Les développeurs de logiciels associés au PetScan RT250, devons plutôt utiliser les caractères d'entête et de séparation pour séparer les informations transmises par le PetScan RT250, calculer un mot de control avec les données reçues et le comparer à celui transmis par le PetScan RT250 pour valider les informations (voir l'annexe pour l'algorithme de calcul du CRC-CCITT-16 bits)

Description des trames émises lors de la transmission de la base de données du lecteur RT250 (option « Mémoire activée »)

Avec un lecteur RT250 ayant l'option mémoire activée, lorsque que celui-ci affiche « Pressez SCAN pour envoyer », le lecteur est prêt à transmettre les identifiants stockés en mémoire. Au moment de la transmission le PetScan RT250 affiche « Envoi en cours ! », à la fin de la transmission, le lecteur propose à l'utilisateur d'effacer le contenu de sa base de donnée.

Format des trames transmises au PC : par rapport à la trame transmise à chaque lecture d'un transpondeur, la trame est précédée par un octet d'entête "/xAA", de son numéro d'enregistrement dans la mémoire sur 4 caractères et d'un caractère de séparation "*" :

Octet de début de trame : "/xAA"	Numéro d'enregistrement sur 4 caractères	Octet de séparation: "*" :	Octet de début d'information : "U" "/x55"	Le type de la puce sur 8 caractères (ou octets)	L'identifiant de la puce sur 16 caractères (ou octets)	Octet de séparation: "*" :	Mot de control CRC-CCITT-16 Bits au format ASCII sur 4 caractères	Octet de retour chariot: "/x0D"
----------------------------------	--	----------------------------	---	---	--	----------------------------	---	---------------------------------



Annexe 1 Algorithme de calcul d'un mot de control CRC-CCITT-16bits

Le code source C ANSI de la fonction permettant de calculer un mot de control d'une chaîne de caractères terminant par le caractère `"/x00"` est décrit ci-dessous. L'aplet JAVA du site Internet « <http://www.zorc.breitbandkatze.de/crc.html> », vous permet aussi de calculer le mot de control. Auparavant, il faut remplir correctement les champs avant d'effectuer le calcul de CRC et vérifier pour la chaîne de caractère "123456789", que le mot de control est égal à 0xE5CC.

```
/*=====*/
/* Function that calculates CRC-CCITT 16 bits
/* INPUT:
/*     unsigned char *inbuffer : 8 bits input vector over which CRC checksum is calculated
/*
/*         must terminated by 0x00
/* OUTPUT:
/*     unsigned int: 16 bits return of crc_ccitt checksum
/*=====*/
/* OVERVIEW:
/*     Width = 16 bits
/*     Truncated polynomial = 0x1021
/*     Initial value = 0xFFFF
/*     No XOR is performed on the output CRC
/* DESCRIPTION:
/*     Computing a POLY number from the crc equation.
/*     Crc s are usually expressed as an polynomial expression such as:
/*
/*      $x^{16} + x^{12} + x^5 + 1$ 
/* CHECK
/*     0xE5CC This is the checksum for the ascii string "123456789"
/* EXAMPLE
/*     http://www.zorc.breitbandkatze.de/crc.html
/*=====*/
#define crc_poly 0x1021    // Polynome du CRC-CCITT-16Bits
unsigned int crc_ccitt16 (unsigned char *inbuffer) {
    unsigned int crc_checksum = 0xffff;
    unsigned char ch;
    char i,xor_flag;

    while ( *inbuffer!=0)
    {
        ch = *inbuffer++;

        for(i=0; i<8; i++)
        {
            xor_flag=(crc_checksum & 0x8000)? 1:0;
```

```

    crc_checksum = crc_checksum << 1;

if (ch & 0x80) crc_checksum++;
    if (xor_flag) crc_checksum = crc_checksum ^ crc_poly;
    ch = ch << 1;
}
}
for(i=0; i<16; i++)
{
    xor_flag=(crc_checksum & 0x8000)? 1:0;
    crc_checksum = crc_checksum << 1;
    if (xor_flag) crc_checksum = crc_checksum ^ crc_poly;
}
return (crc_checksum);
}

```

<http://www.zorc.breitbandkatze.de/crc.html>

CRC parameters

CRC order (1..64)
 CRC polynom (hex)
 Initial value (hex) nondirect direct
 Final XOR value (hex)

reverse data bytes reverse CRC result before Final XOR

Data sequence

Result

Comment savoir à quel port USB est connecté le RT250 utilisant Windows XP

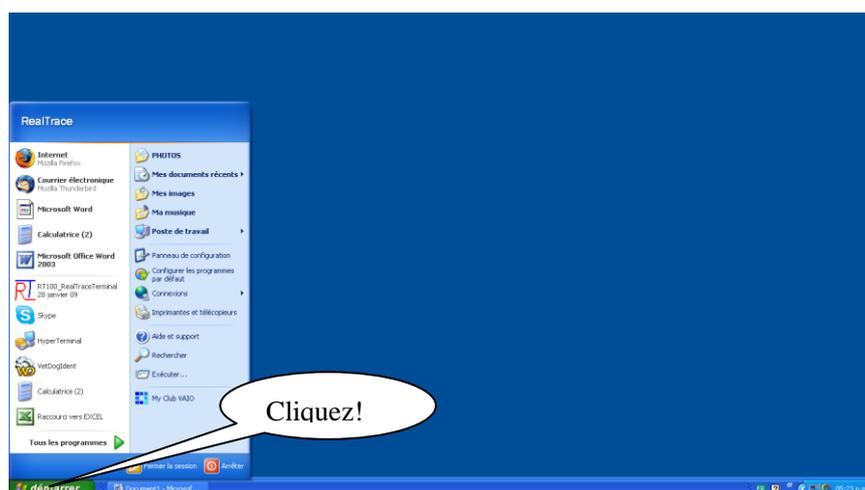
Quand on connecte un périphérique à un port USB d'un PC celui-ci lui attribue automatiquement un numéro de port. Souvent le périphérique est reconnu automatiquement par le logiciel applicatif et il n'est pas nécessaire de le paramétrer. C'est le cas des imprimantes, scanners, etc.

D'autres logiciels applicatifs nécessitent qu'on leur indique le port de communication attribué par le PC et éventuellement d'autres informations comme la vitesse de communication, la forme des données transmises, etc.

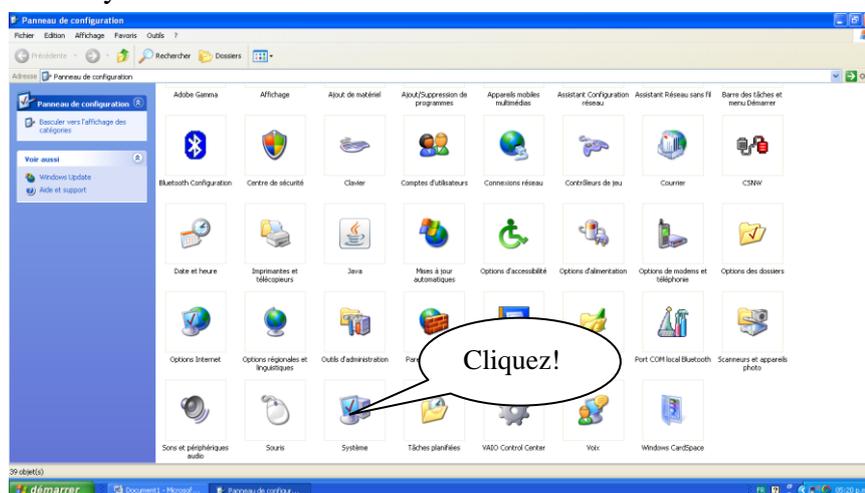
En ce qui concerne le RT250 dans la majorité des cas le bon port est affecté automatiquement par le PC au logiciel applicatif mais il se peut que vous deviez le choisir vous-même parmi tous ceux qui vous seront proposés. Certes vous pouvez les essayer les uns après les autres mais parfois le système de paramétrage du périphérique du PC vous en proposera plusieurs dizaines...

Dans ce cas nous vous proposons une méthode plus rationnelle et qui de plus vous permettra aussi de vérifier que le « driver » de votre RT250 est bien installé.

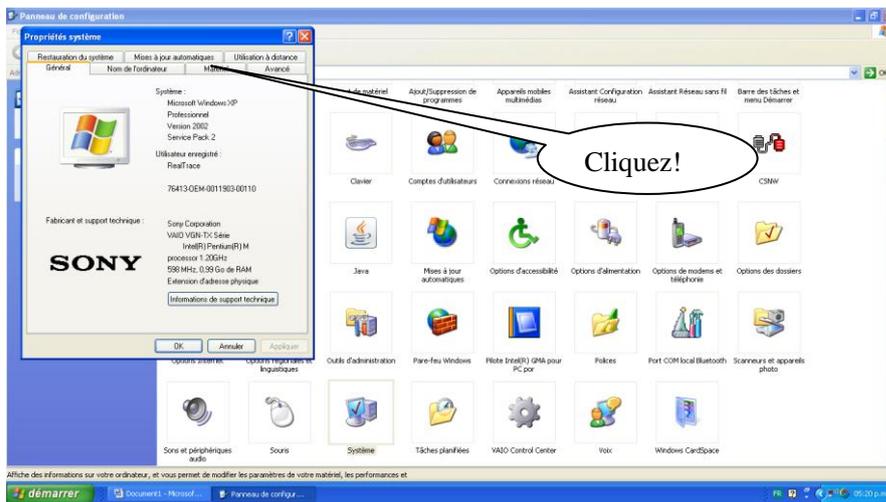
Sélectionnez « Démarrer ».



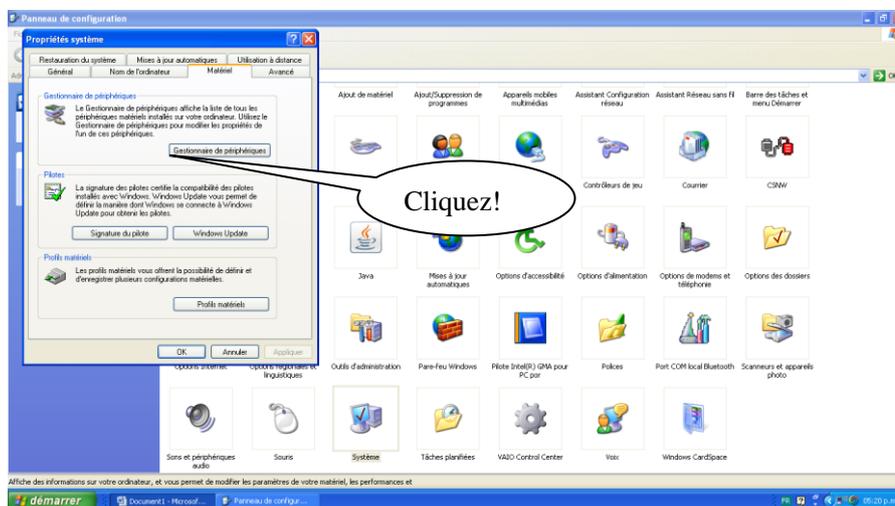
Puis sélectionnez « Système »



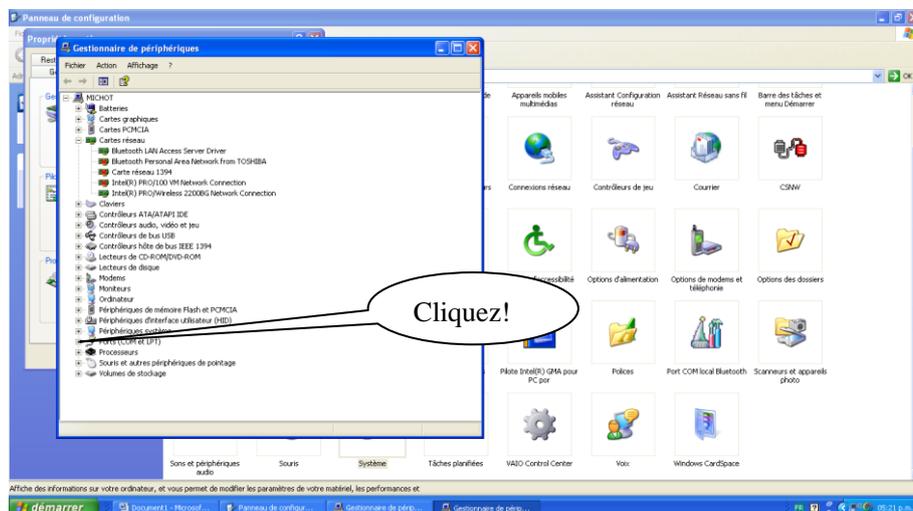
Puis sélectionnez « Matériel »



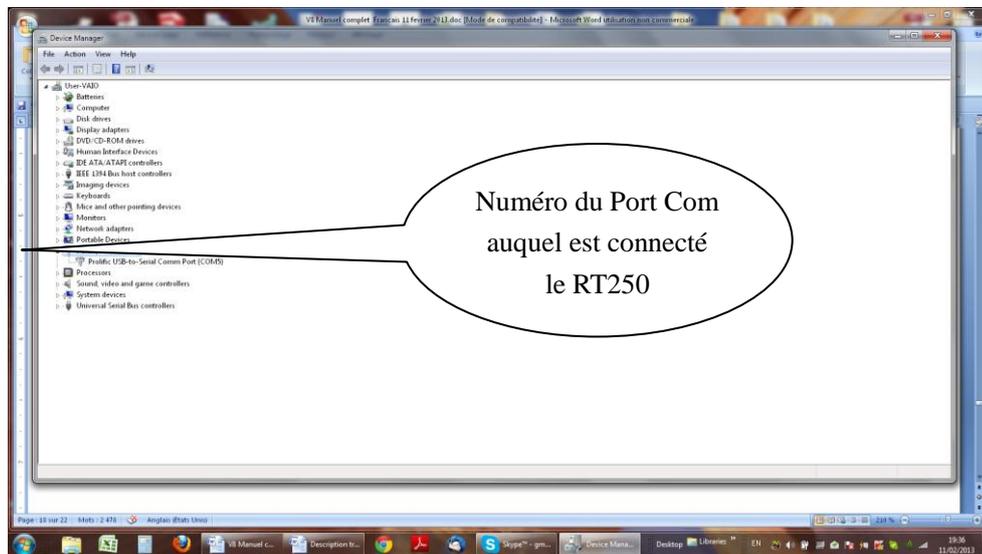
Puis vous sélectionnez « Gestionnaire de périphériques »



Puis vous sélectionnez « Ports (com et LPT) »



Apparaît la liste des ports et leurs attributions. On peut voir qu'il y a un port qui est attribué au RT250 via son driver : ProlificUSB-to-serial Comm Port COM5), à condition que le driver ait été installé préalablement.

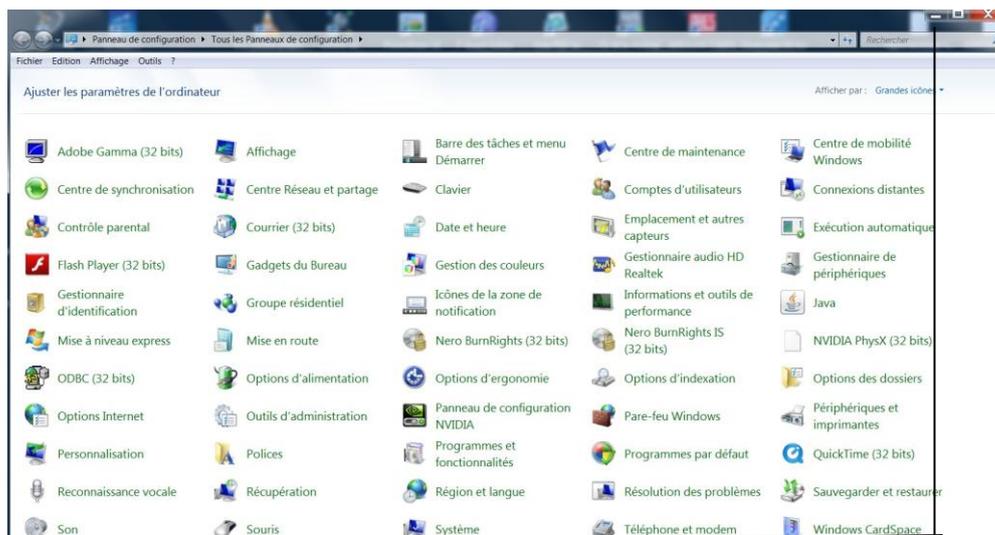


Comment savoir à quel port USB est connecté le RT250 Windows 7/8

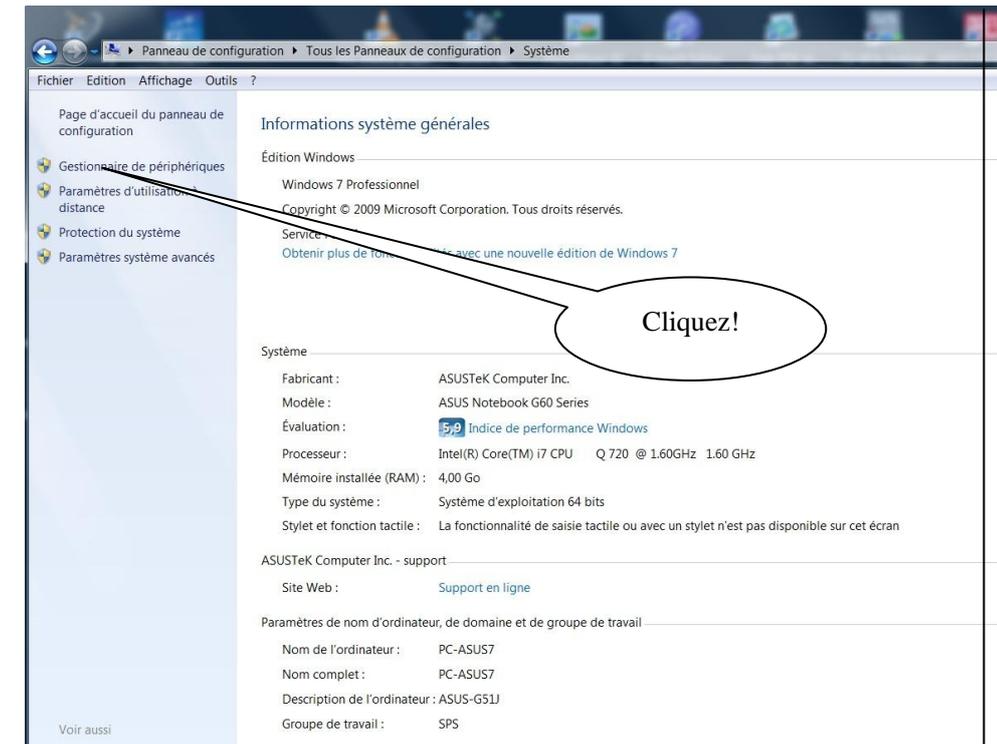
Sélectionnez comme sur le dessin d'écran.



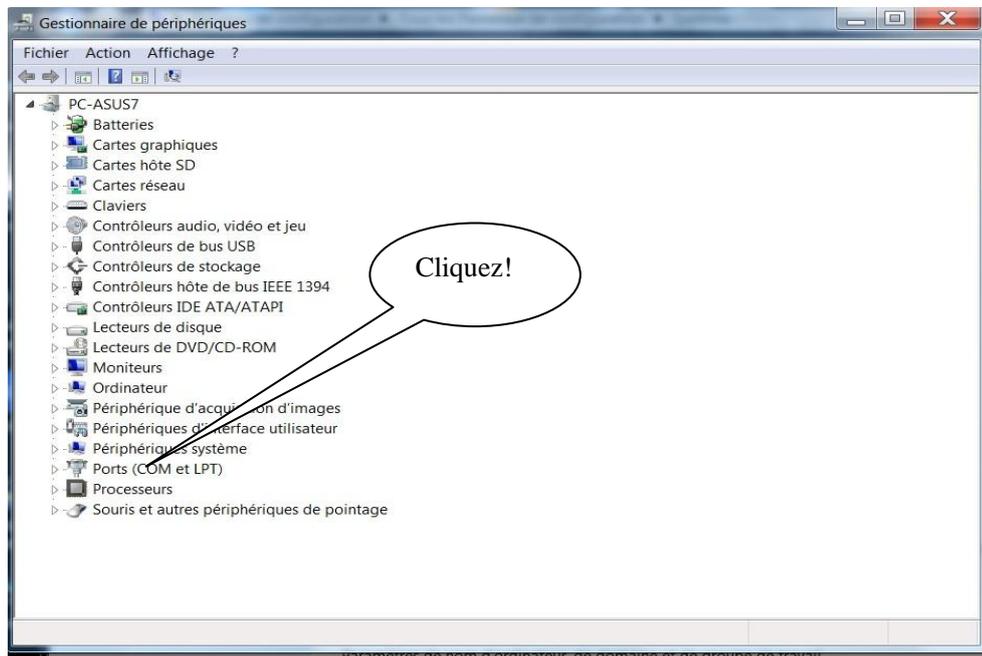
Puis sélectionnez « Système »



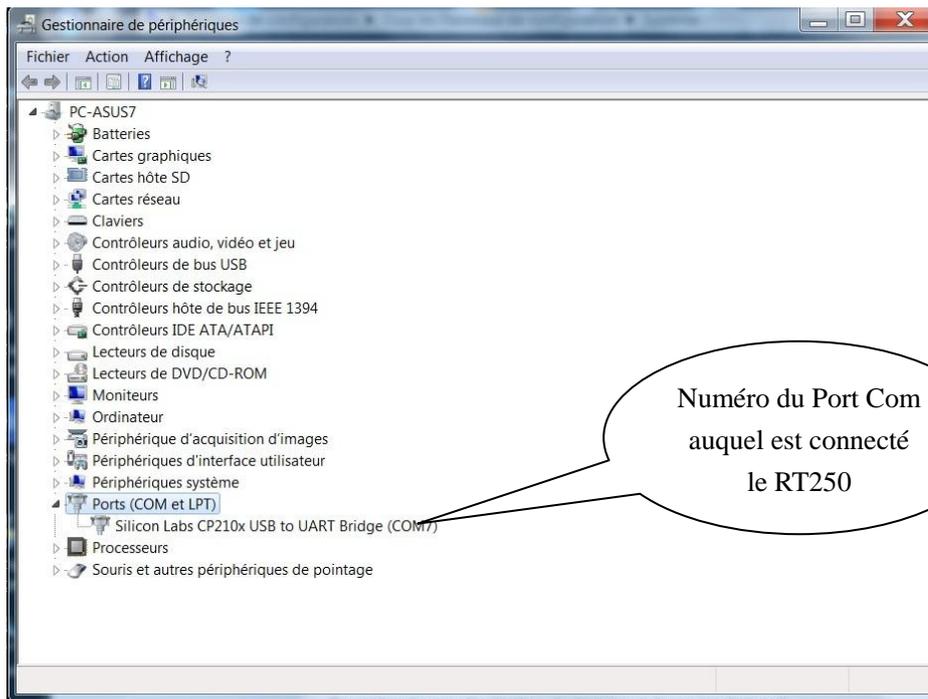
Puis sélectionnez « Gestionnaire de périphériques »



Puis sélectionnez « Port COM et LPT »



Apparaît la liste des ports et leurs attributions. On peut voir qu'il y a un port qui est attribué au RT250 via son driver : Silicon Labs COM7, à condition que le driver ait été installé préalablement.



RealTrace Terminal

Vous pouvez récupérer le programme en suivant le lien suivant :

<http://download.realtrace.com/RealtraceTerminal.exe>

Ce software est un outil fournit gratuitement à tous les utilisateurs du lecteur RFID Realtrace RT250 avec câble ou Bluetooth.

Si vous utilisez Bluetooth vous pourrez constater qu'une fois la communication établie entre un PC et le lecteur RT250 RealTrace les deux appareils préalablement apairés restent connectés tant qu'ils restent distant d'une dizaine de mètres. Au delà de cette distance la communication est coupée et pour reprendre les transmissions il faut procéder de nouveau à une recherche et un ré- appairage des appareils.

De même quand le lecteur RealTrace s'éteint après quelques minutes de veille, afin d'économiser l'énergie de la batterie, la communication est coupée.

Vous pouvez cependant éviter l'extinction automatique en utilisant le programme « Time out » qui vous permet de paramétrer la durée de fonctionnement avant l'extinction. Vous pouvez récupérer ce logiciel gratuit en suivant le lien suivant :

<http://download.realtrace.com/V8-Timeout.exe>

Remarque : la perte de communication dans les deux cas mentionnés ci-dessus est liée à la fois au mode de fonctionnement de la technologie Bluetooth ainsi qu'au système d'exploitation de Windows.

Paramétrage initial du logiciel « RealTrace Terminal »

Après avoir installé le logiciel sur votre PC, le paramétrage est normalement automatique. Cependant avec certains PC vous devez le faire manuellement. Dans ce cas vous devez aller dans « Fichier » puis « Propriétés de la connexion » puis saisir le numéro du port de communication qui a été affecté soit automatiquement, soit par votre PC. (cf chapitre "Comment savoir à quel port USB est connecté le RT250")

Les paramètres corrects sont les suivants :

- *bits par seconde* : 9600
- *bits de données* : 8
- *bits d'arrêt* : 1
- *parité* : aucun
- *contrôle de flux* : aucun

Utilisation du logiciel Realtrace Terminal

Menu Options

Choisissez votre langue. Vous avez le choix entre Français, Anglais, Espagnol, Chinois .

Choisissez les données que vous voulez voir apparaître :

- si vous sélectionnez « Toutes les données » il sera affiché le type de puce (FDXB,HDX, FDXA) suivi du numéro ISO de la « puce », puis le CRC.

Exemple : UFDXB 939 000004095425*AC02

- Si vous ne sélectionnez pas « Toutes les données » seul sera affiché le numéro ISO de la « puce » soit 15 caractères numériques(FDXB et HDX) soit 10 caractères Hexadécimaux (FDX A et EM4102).

Exemple : 939 000004095425

Important : déclarez le type de clavier que vous utilisez : AZERTY ou QWERTY sinon vous risqué d'avoir à l'écran des caractères inintelligibles...

Menu « Fichier »

Les fonctions « Enregistrer », « Effacer » et « Quitter » sont classiques.

La fonction « Lier à une application » quand elle est sélectionnée permet de lier les datas envoyées par le lecteur au PC à une application sous Windows (Word, Excel, etc.) et ce simultanément à l'affichage dans la fenêtre « RealTrace Terminal ».

Si vous souhaitez enregistrer dans un fichier Excel un numéro lu ou une liste de numéros stockés en mémoire du lecteur vous devez sélectionner « Lié à une application ». Vous disposez alors de cinq secondes pour ouvrir votre application, Word, Excel, etc. Passé ce délai si aucune application n'a été ouverte les données seront envoyées à Realtrace Terminal et apparaîtront sur l'écran initial.

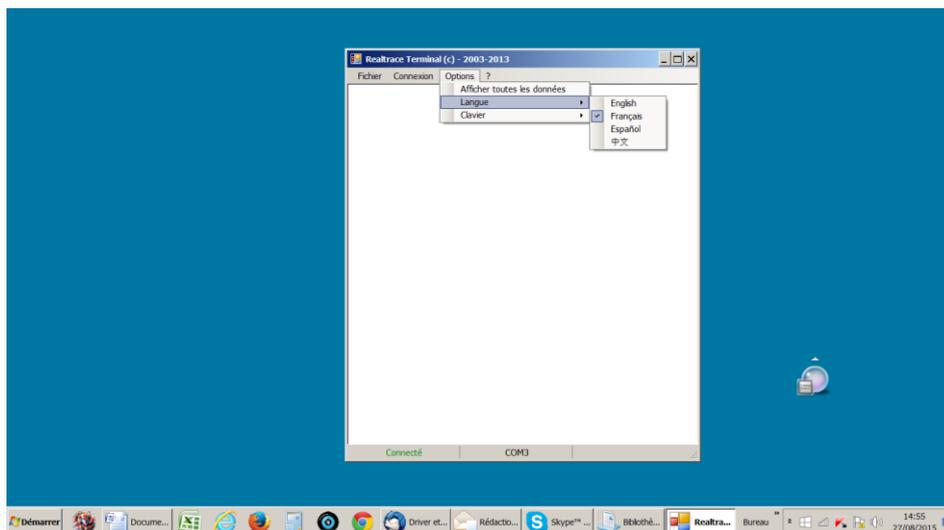
Menu « Connexion »

En cas de rupture de la communication entre le PC et le lecteur il suffit de sélectionner « Se connecter » pour rétablir automatiquement la connexion.

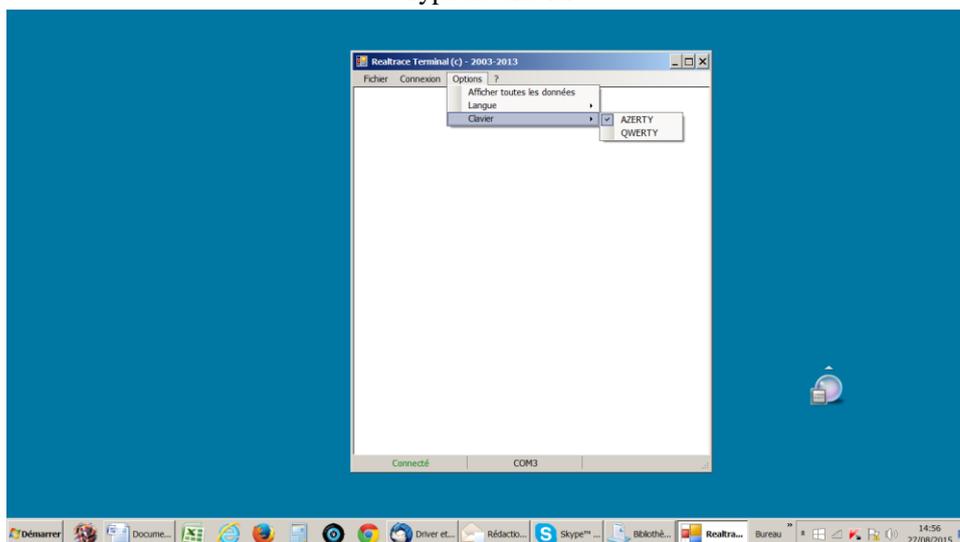
Evidemment pour que la reconnexion soit possible il faut que le lecteur soit allumé et qu'il se trouve dans un périmètre d'une dizaine de mètres autour du PC, lui-même en fonctionnement.

Menus de Realtrace Terminal

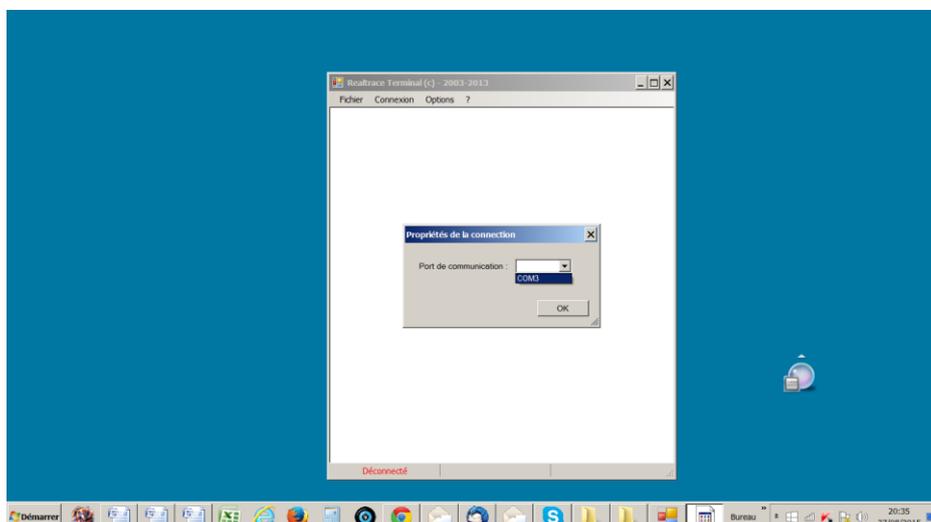
Choix de la langue



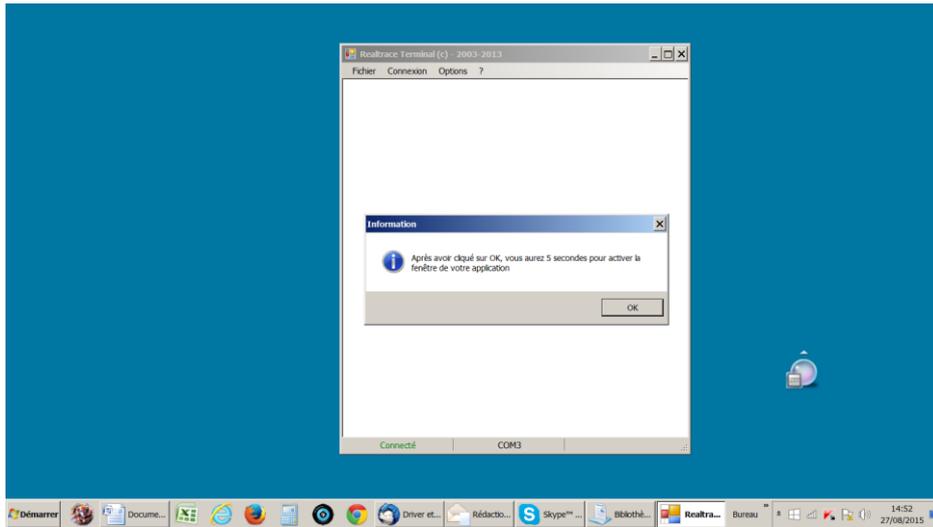
Type de clavier



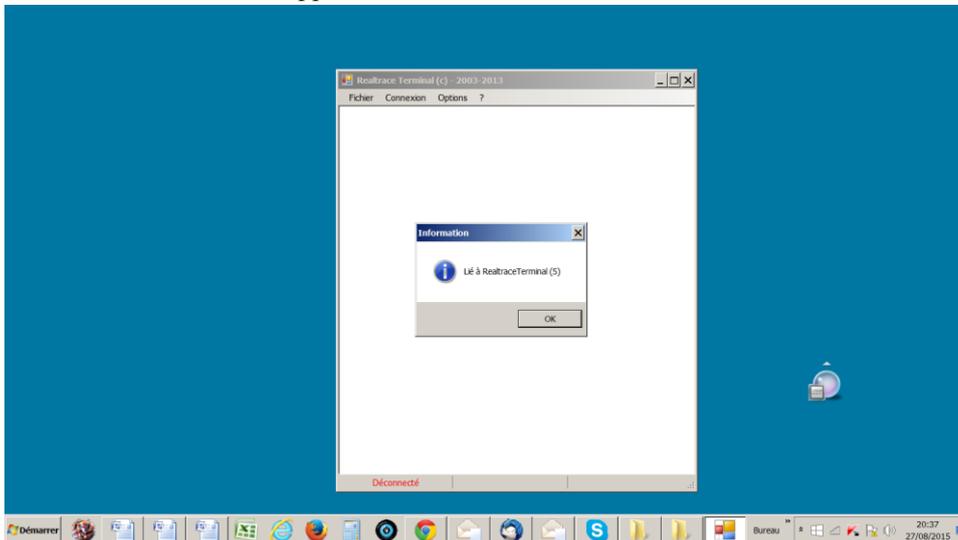
Choix du port de communication



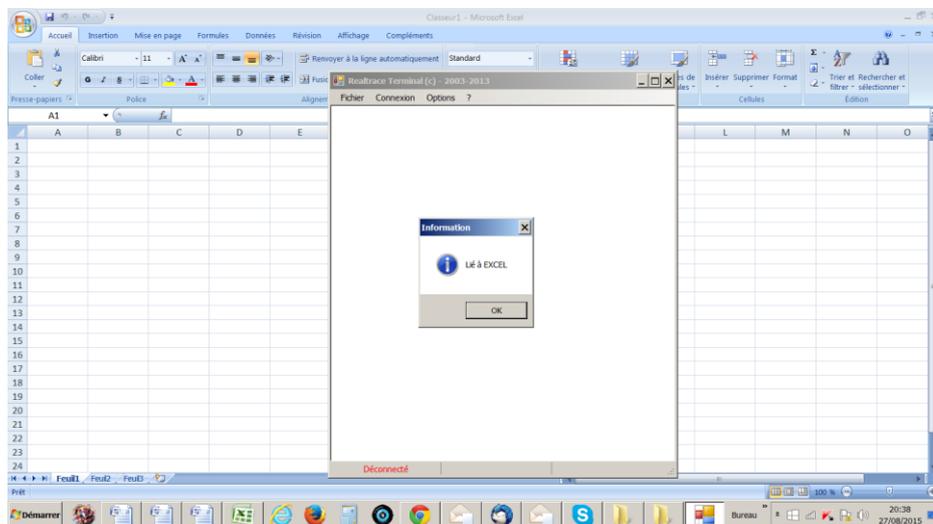
Lier à une application



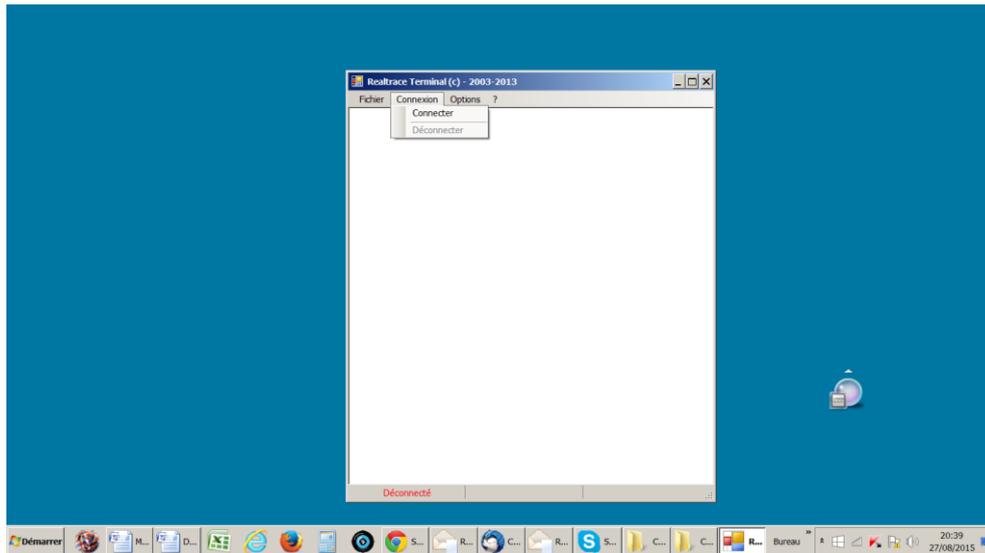
Choix de l'application faite au delà du délai de 5 secondes



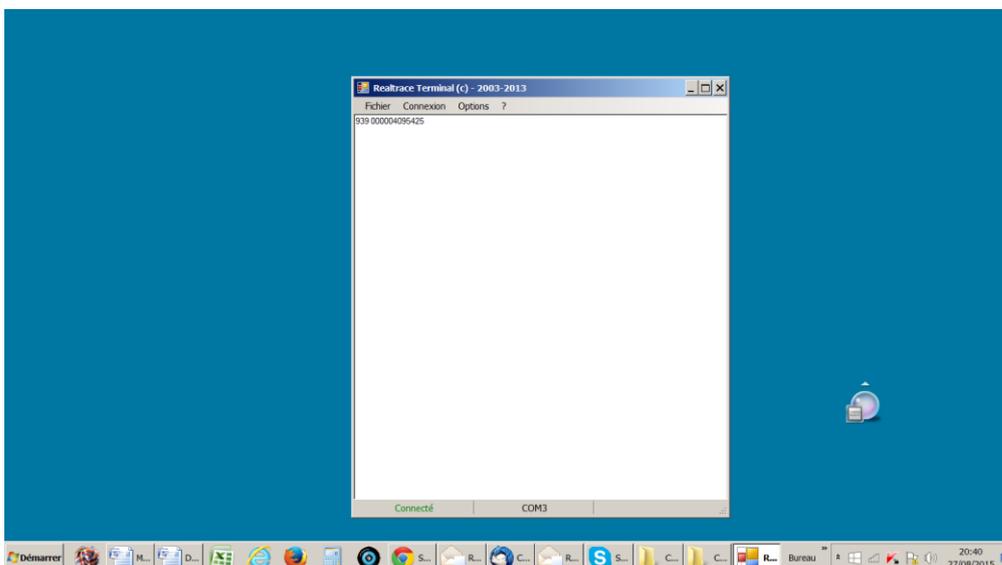
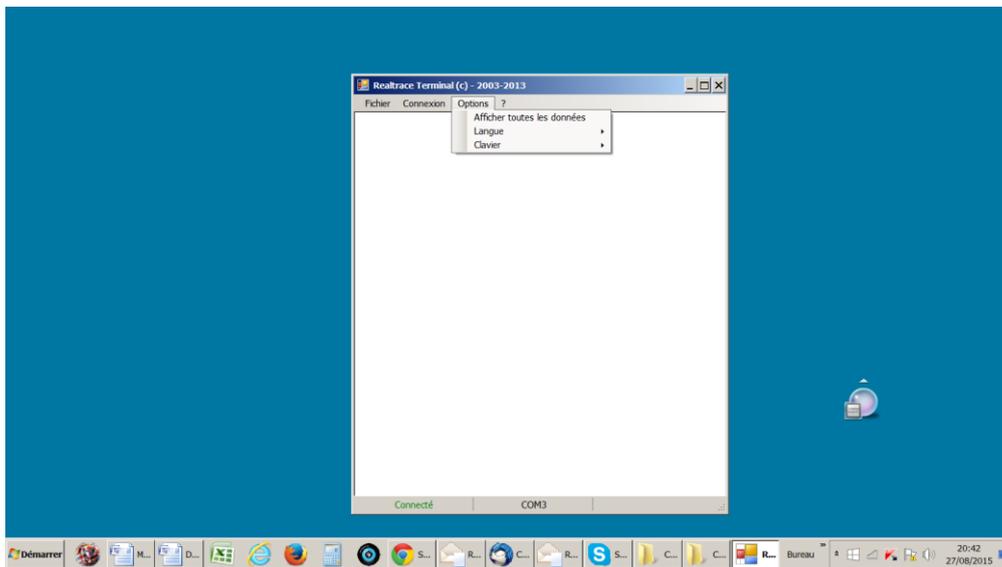
Application ouverte dans les 5 secondes : Excel



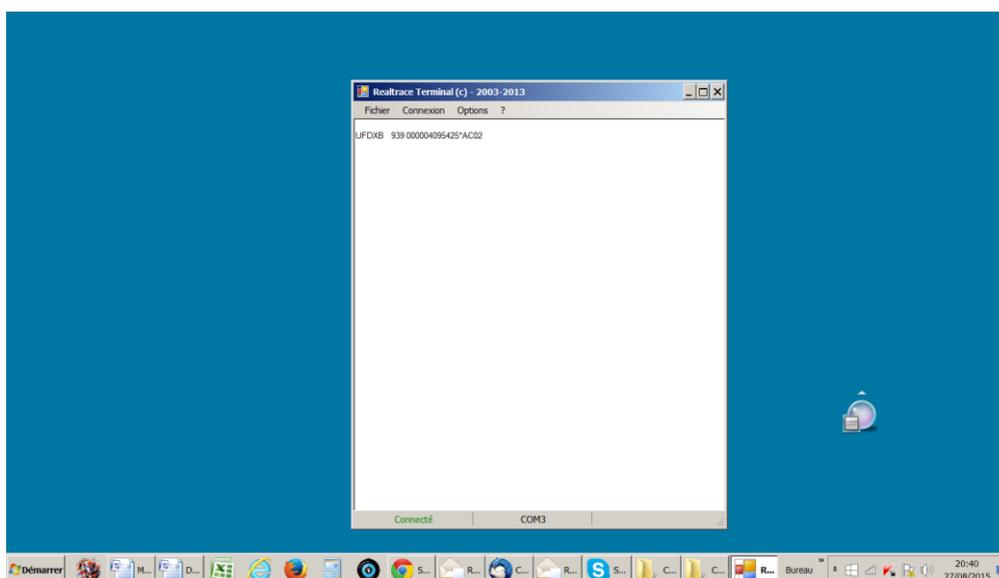
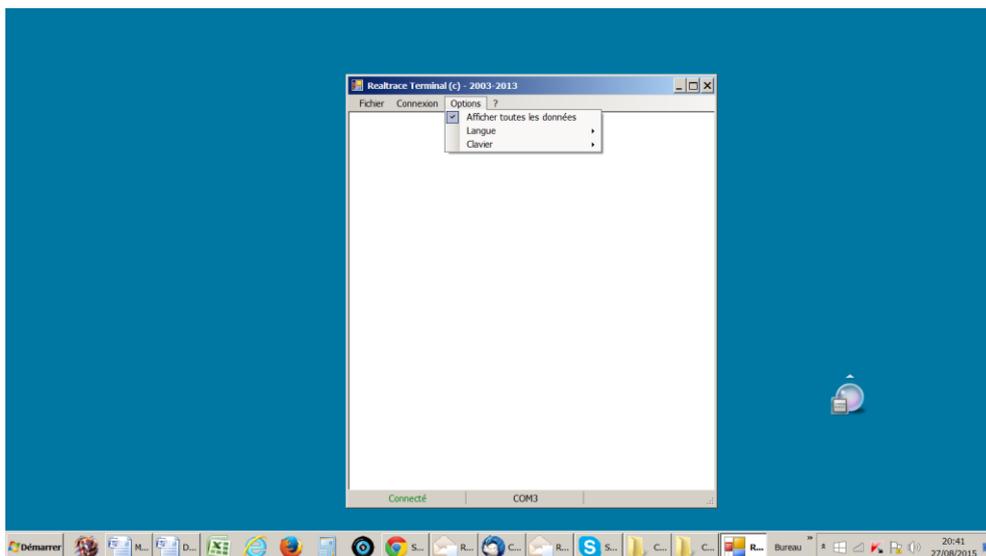
Se connecter !



Affichage simple : seulement numero ISO



Affichage de toutes les données .



Comment personnaliser l'affichage et paramétrer la durée d'affichage avant extinction du lecteur

De par la conception de son « hardware » le lecteur RT250 BT a été prévu pour faciliter sa mise à jour et permettre aux distributeurs et aux utilisateurs de bénéficier des évolutions pouvant ainsi mieux répondre aux demandes du marché.

Vous avez donc dès à présent la possibilité de personnaliser vos lecteurs via votre PC en vous connectant aux liens [http://](#) qui sont indiqués ci après, mais attention :

RT customize qui permet de personnaliser le message d'accueil à l'allumage du lecteur ne fonctionne qu'à partir de la version VM14_v05

RTTimeout qui permet de paramétrer le temps avant extinction automatique ne fonctionne qu'à partir de la version VM14_v6

Nous vous rappelons que vous pouvez connaître la version du programme qui est implémentée dans le RT250 en lisant la carte dite « Master Card Version RT250 » qui vous a été fournie.

1/ Affichage à l'allumage du lecteur d'un message d'accueil. (RT Customizer)

Ce message peut être le nom de votre société, le nom du client, la date de vente ou tout autre texte de votre choix sachant que vous disposez de deux lignes de 16 caractères.

A l'allumage, le RT250 affichera le message enregistré pendant 4 secondes.

2/ Paramétrage de la durée d'auto extinction du lecteur.(RT Time out)

L'utilisation d'une batterie lithium/polymère a permis d'augmenter de façon considérable l'autonomie du lecteur (plusieurs milliers de lectures). De ce fait, vous avez la possibilité de régler la durée d'auto extinction selon votre besoin : 2, 5, 10, 30 minutes ou si vous le souhaitez de supprimer l'auto extinction (déconseillé). Ce paramétrage est possible de la même façon si le Bluetooth est activé. A titre d'information le lecteur sans auto extinction avec **Bluetooth activé** fonctionne plus de 48h

Comment bénéficier de ces options ?

1/ Il suffit de charger dans votre PC le programme de l'option qui vous intéresse en utilisant les liens suivants :

Pour le message d'accueil :

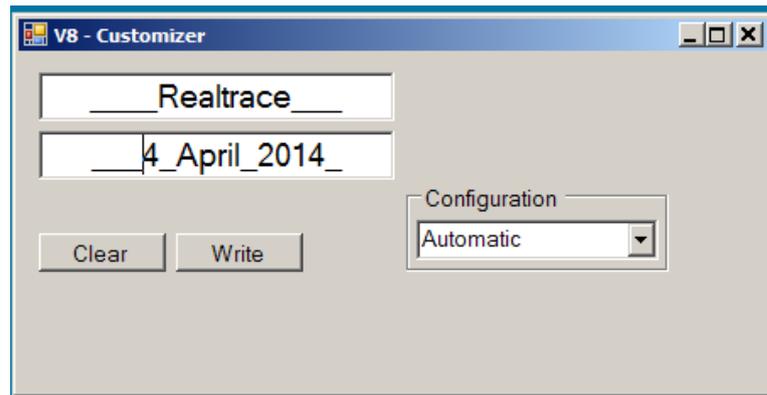
<http://download.realtrace.com/RT-Customizer.exe>

Pour paramétrer la durée avant extinction :

<http://download.realtrace.com/RT-Timeout.exe>

2/ Connecter le lecteur au PC via le câble USB

3/Allumer le lecteur et ouvrir le programme du PC

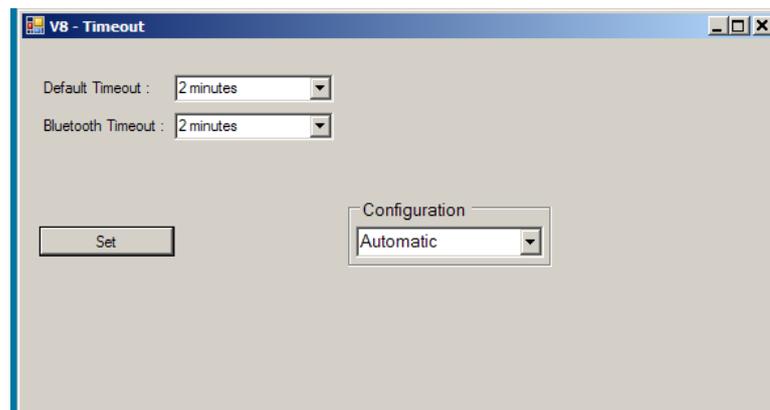


Vous pouvez par exemple utiliser cette date comme validité de debut de periode de garantie

4/ Saisir les champs à l'écran et valider (Write). Le port de communication se configure automatiquement.

Au prochain allumage du lecteur RT250 les nouveaux paramètres de fonctionnement seront en service.

Idem pour la configuration de l'auto extinction.



PS : La personnalisation de chaque lecteur ne prend que quelques secondes.

La transmission des données par Bluetooth ou via le câble USB

Pour pouvoir transmettre les numéros de puces lus ou les numéros enregistrés dans la mémoire (maximum 800) via Bluetooth ou en utilisant le câble USB, l'utilisateur doit avoir installé au préalable sur son PC le driver* adéquat qui peut être récupéré gratuitement sur le site :

<http://download.realtrace.com/V8,RT10,RT250Driver.zip>

Le driver étant installé vous devez disposer d'un logiciel applicatif pour visualiser et éventuellement enregistrer les données transmises par le lecteur.

Vous pouvez utiliser Hyperterminal si votre système d'exploitation est XP , Realtrace Terminal avec XP , Window 7 ou window 8. Dans la majorité des cas à l'ouverture du programme Realtrace Terminal, le port de communication et le paramétrage des données de communication se font de manière automatique.

Si la communication ne s'établit pas correctement il vous faudra entrer dans le menu « Propriétés » et saisir les paramètres suivants :

- *bits par seconde* : 9600
- *bits de données* : 8
- *bits d'arrêt* : 1
- *parité* : aucun
- *contrôle de flux* : aucun

* Un « *driver* » ou pilote est un programme permettant à un système d'exploitation en l'occurrence XP ou Window 7 sur PC, de reconnaître un matériel, imprimante, scanner ou autres et de l'utiliser.

Notice d'utilisation du programme pour téléphone mobile

« Realtrace Android » destiné aux utilisateurs des lecteurs RFID

Modèles V8BT - V8M - RT250

Ce programme développé initialement pour le V8M est aussi compatible avec le lecteur RT250 mais **seul le V8M et le V8BT permettent d'écrire des données additionnelles dans la « puce ».**

Ces lecteurs ont pour fonction principale de lire le numéro des puces ISO implantées aux animaux mais ils ont chacun leur spécificité propre répondant ainsi à des besoins différents des utilisateurs.

Le **V8BT** compact, performant (lecture d'un glasstag à plus de 11 cm) a été le premier lecteur sur le marché à offrir la possibilité d'écrire des informations additionnelles dans la « puce » ISO (téléphone, vaccinations, etc).

Le **bâton RT250** permet, en raison de sa longueur, d'augmenter la distance à laquelle la « puce » d'un animal peut être lue. Ils existent une version courte du lecteur (65cm) et une version longue (95cm). Cette version est destinée à lire à une distance sécuritaire soit des chiens agressifs, soit des animaux dans des cages à travers des barreaux.

La version longue est également utilisée dans les élevages de poissons, la partie antérieure étant parfaitement étanche.

Ces lecteurs inaugurent la génération des lecteurs connectés. Son fonctionnement est associé à l'utilisation d'un téléphone mobile Android. Une version du programme pour iPhone est à l'étude.

Avec la puissance du téléphone, le lecteur V8M devient un outil connecté qui n'a plus de limite.

Les informations relatives à la « Puce » sont stockées dans la mémoire du téléphone. A chaque lecture de « Puce » il est possible d'associer au numéro ISO, la date et l'heure de la lecture, la localisation, une photo de l'animal ainsi que des mentions variables telles qu'un nom, adresse, etc...

Ces données sont sauvegardées dans la mémoire du téléphone mais elles pourraient être transférées à une base de données externe.

Les V8M, V8BT et RT250 permettent d'écrire dans la « puces » des données additionnelles, numéro de téléphone et adresse Email* mais le RT250 ne permet pas d'écrire la puce au delà de 4cm.

De même après lecture d'une « Puce » et l'enregistrement des données dans une base, il est possible de récupérer ces informations complémentaires via la connexion à un serveur.

Les informations qui suivent correspondent aux fonctions qui sont offertes par le logiciel standard fourni gratuitement (Play Store).

Cette version très complète, gratuite, peut être utilisée comme outil de gestion. Sur commande spéciale elle pourra être adaptée à vos besoins.

Quels sont les téléphones compatibles ?

En principe tous les téléphones « Android ». Si vous souhaitez acheter un téléphone dédié à votre application nous conseillons les téléphones de la marque Wiko avec un minimum de 12k de mémoire intégrés. Ces téléphones sont d'excellente qualité et offrent une garantie de deux années à un prix trois à quatre fois inférieures aux autres grandes marques...

Pour pouvoir bénéficier de tous les services offerts par le V8M, V8BT et RT250 il est nécessaire que le téléphone dispose de Bluetooth, WiFi et GPS.

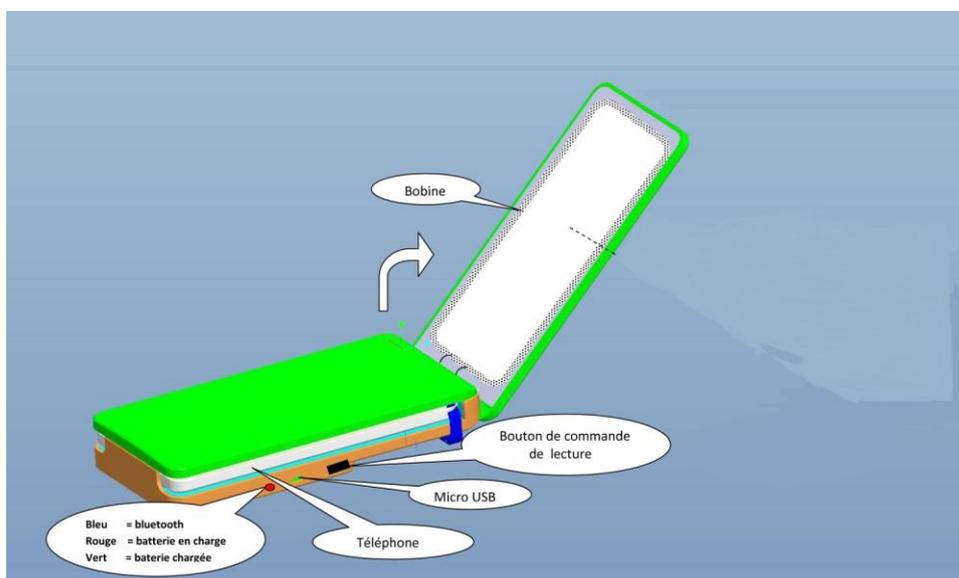
Comment puis-je obtenir le logiciel gratuit V8M ?

Vous devez vous connecter à « Play Store » et charger le programme V8M dans votre téléphone puis l'installer. Un icône V8 s'affichera sur l'écran de votre téléphone quand l'installation sera finalisée.

Combien cela coûte ?

L'utilisation du programme est gratuite puisque vous utilisez seulement la communication Bluetooth entre le lecteur et votre téléphone et éventuellement le WIFI entre votre téléphone et votre Box.

A la découverte du programme !



Le lecteur V8M une fois ouvert est prévu pour recevoir le téléphone mobile afin de pouvoir disposer d'une main libre. Celui-ci peut être fixé à l'aide du Velcro fourni ou en utilisant la bride transparente du lecteur. Nous préconisons le Velcro en collant la partie douce sur le téléphone.

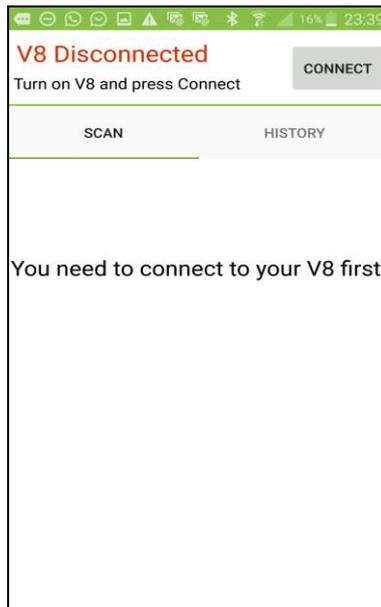
Noter que vous n'êtes pas obligé de solidariser les deux appareils ce qui par ailleurs n'est pas possible si vous utilisez un le bâton RT 250. Il existe un support prévu pour fixer le téléphone sur le bâton.

La distance entre les deux appareils ne doit pas excéder une dizaine de mètres afin de garantir une bonne transmission Bluetooth.

Préparation du téléphone et du lecteur (valable pour V8M et RT250 et V8BT :

- 1/ Activer la fonction Bluetooth (lecteur et téléphone),
- 2/ Si vous pouvez disposer d'une liaison WIFI il est conseillé de l'activer. Cela vous permettra d'avoir un accès plus rapide à Google Map.
- 3/ Ouvrir le programme V8M.

Dès l'ouverture du programme Realtrace Android V8M apparait l'écran suivant :



En rouge en haut à gauche de l'écran « V8 Disconnected » et « Turn on V8 and press Connect » vous informe que le lecteur n'est pas connecté au téléphone et que vous devez allumer votre lecteur.

Le V8M s'allume en appuyant trois secondes sur le bouton situé sur la face inférieure du lecteur. Le RT250 s'allume en appuyant au moins trois secondes sur le bouton In/Out.

Remarque : le V8M s'éteint automatiquement après 30 secondes si la communication avec le téléphone est arrêtée. Le RT250 s'éteint automatiquement après 2mn si aucune touche n'a été saisie.

Dès l'allumage une « led » bleue située sur le bord droit du lecteur clignote.

Le lecteur communiquant avec le téléphone par Bluetooth il est nécessaire d'appairer les deux appareils.

1/ Sélectionner « connect »

Les messages suivants sont affichés :

Fig.1

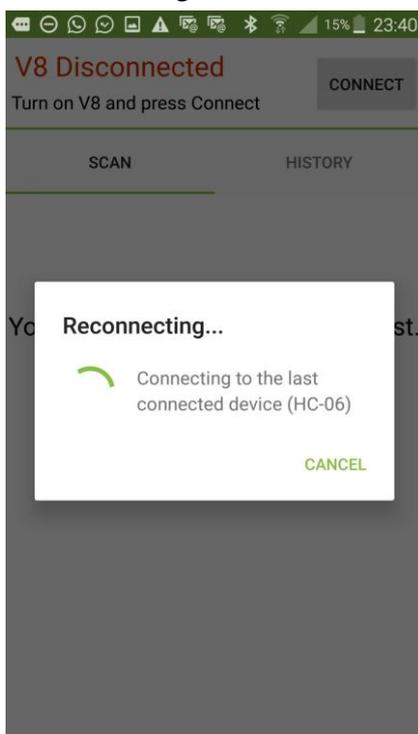


Fig.2

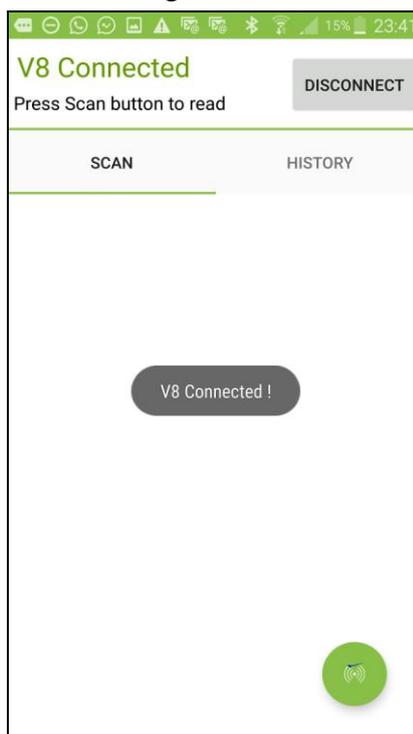
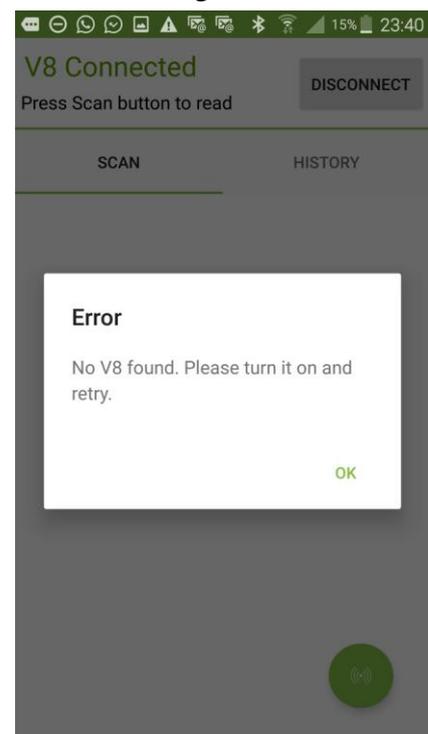


Fig.3



Le téléphone va commencer par rechercher le dernier lecteur avec lequel il a été connecté (Fig1)

Cas 1 : si c'est le même lecteur qui est utilisé l'appairage est immédiat. Et le message « V8 connected » est affiché (Fig2).

Cas 2 : si c'est un autre lecteur , la recherche pour l'appairage peut demander 30 à 40 secondes.

Cas 3 : si la connexion ne se fait pas un message d'erreur « No V8 found. Please turn it on and retry » est affiché (Fig.3).

Il peut s'agir :

- d'un défaut de charge de la batterie du lecteur,
- d'un oubli d'allumage du lecteur,
- d'un mauvais paramétrage du Bluetooth de votre téléphone.

Remarques

1/ pour faciliter cet appairage dans le Cas 2, s'il y a d'autres périphériques Bluetooth dans l'environnement, il est conseillé de mettre le téléphone très près du lecteur car le téléphone s'apparie avec l'appareil qui a le signal Bluetooth le plus fort.

2/ Pour économiser les batteries du lecteur il est prévu qu'il s'éteigne automatiquement après 30 secondes(V8M) ou une minute (V8BT et RT250) s'il n'a pas été appairer ou que cet appairage a été perdu. **En cas de difficulté de re-appairage pensez à vérifier que le lecteur est toujours allumé.**

Des que le téléphone et le lecteur se sont accordés l'écran affiche « V8 connected », la « led » bleue du lecteur devient fixe et l'écran du téléphone vous informe que vous pouvez procéder à la lecture d'une puce « **Press Scan button to read** ».

Les deux appareils étant connectés un bouton vert apparait en bas de l'écran. En sélectionnant ce bouton vous allez déclencher la scrutation du lecteur (lecture) qui va rechercher une « Puce » dans son environnement soit environ 13/15cm (Fig 4).

Sachez que pour déclencher la lecture vous pouvez aussi utiliser les boutons de lecture « Scan » des lecteur.

Fig.2

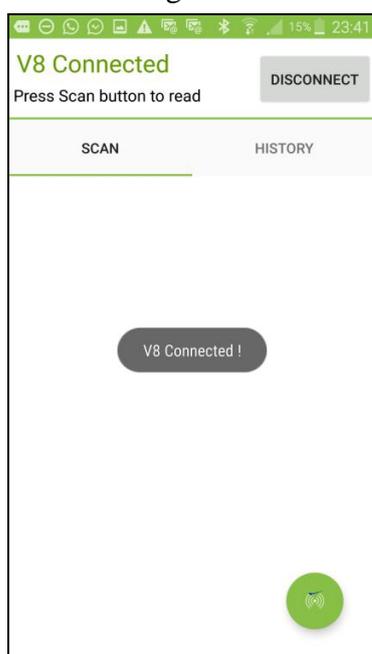
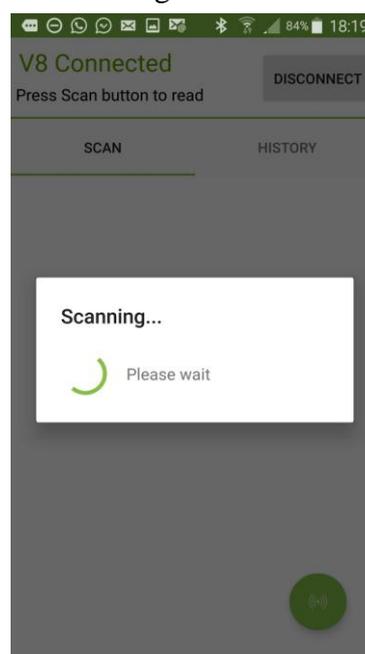


Fig.4



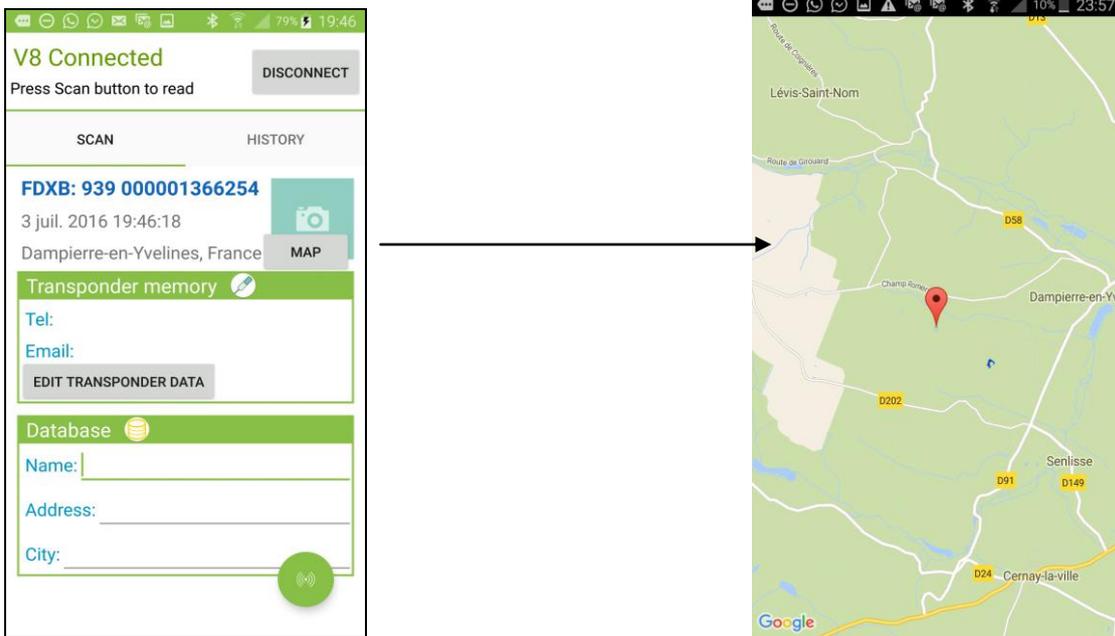
Dès la lecture d'une « puce » le lecteur émet un « bip » et l'écran affiche selon les cas

Cas 1 : la Puce est nouvelle donc n'est pas enregistrée dans la base de données du téléphone :

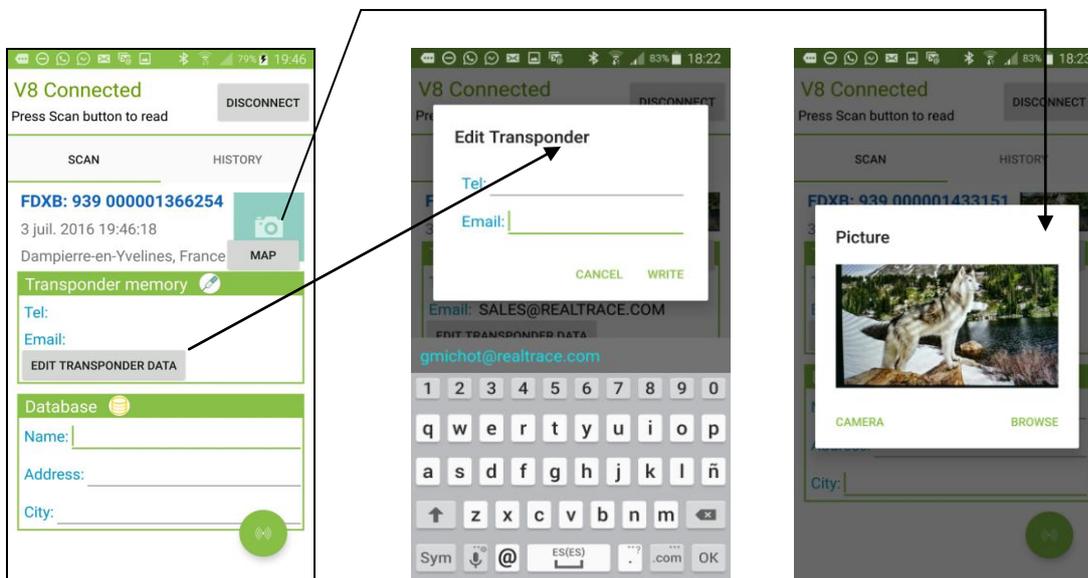
- numéro ISO de la puce,
- la date et l'heure et le lieu de la lecture,
- si vous le demandez, « MAP » la localisation via Google Map.
- vous avez la possibilité de saisir un nom, une adresse et une ville. Ces données seront sauvegardées dans la base de données du téléphone.
- vous pouvez associer au numéro de cette « puce » une photo soit de votre « Galerie » soit que vous aller prendre avec votre téléphone.
- un champs « Transponder Memory » vous permet de saisir un téléphone et un Email.

Ces données seront inscrites dans la puce*.

Cas 1



Remarque : l'information relative à la localisation via le GPS du téléphone n'est pas immédiatement disponible dès l'allumage du téléphone et l'ouverture du programme Realtrace Android. Il peut être nécessaire d'attendre quelques minutes, le temps que le téléphone se localise...



Remarques

1/ Le lecteur tente l'écriture du numéro de téléphone et de l'Email dans la puce plusieurs fois soit environ 10 secondes. Si l'écriture dans la mémoire de la puce est correcte le téléphone émet un « Bip » sinon trois « Bip ».

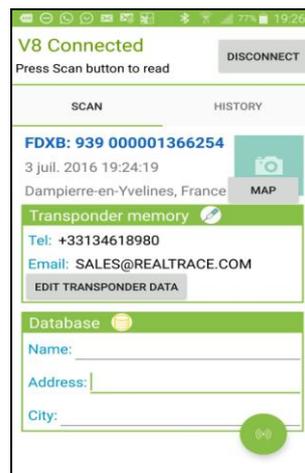
2/ L'adresse de l'Email doit être saisie en majuscule.

Cas 2 : la « Puce » est nouvelle donc ne figure pas dans la base de données du téléphone mais elle a des données additionnelles inscrites dans sa mémoire.

L'écran affichera les mêmes informations que dans le cas précédent mais le champ « Transponder Memory » laissera apparaître les données enregistrées dans la « Puce ».

Attention : la distance d'écriture et de lecture des données additionnelles inscrites dans la puce est inférieure à la distance de lecture du numéro ISO soit environ 6/8cm pour le V8M et 4cm pour le RT250.

Cas 2



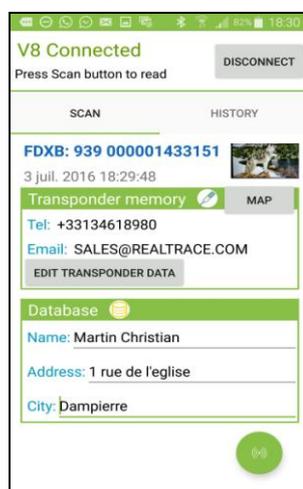
Cas 3a : la « Puce » lue est dans la base de données du téléphone :

- numéro ISO de la puce, la date et l'heure, la localisation
- ainsi que les données complémentaires (base de données téléphone) et additionnelles (écrites dans la puce) qui ont été enregistrées lors de la programmation initiale de la « puce ».

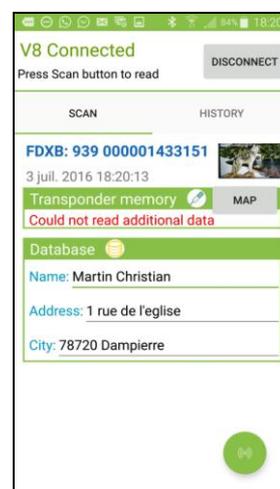
Cas 3b : la « Puce » lue est dans la base de données du téléphone :

- numéro ISO de la puce, la date et l'heure, la localisation la date et l'heure,
- les données enregistrées dans la base de données du téléphone,
- les données additionnelles de la puce ne sont pas lues soit parce que la puce lors de la lecture était trop loin du lecteur ou parce que cette puce n'a pas les blocs mémoires ouverts.

Cas 3a



Cas 3b



Remarques : le lecteur V8M et RT250 permettent la lecture du numéro ISO de la puce à 14/15cm. L'écriture de données dans la « puce » ainsi que leur lecture nécessite plus d'énergie et n'est donc possible qu'à environ 6/8cm (V8M) et 4cm (RT250).

*Lors de la lecture d'une « Puce » ISO au delà de 8cm seul le numéro identifiant de la puce sera lu. La lecture d'éventuelles données inscrites dans la « puce » n'étant pas possible au delà de cette distance le message suivant sera affiché : « **Could not read additional data** ».*

Par contre si des informations complémentaires avaient été enregistrées dans la base de données du téléphone lors de la première lecture elles seront affichées à l'écran lors de la re-lecture de la « Puce ».

*Le système d'écriture dans la « puce » dit « Whoosit » développé par Realtrace en 2014 est utilisé dans plusieurs pays étrangers tels que l'Australie, Angleterre, Emirats Arabes Unis...

Ce système est entièrement compatible avec les puce ISO 11784/85 à condition que le fournisseur des puces ait laissé ouverts les blocks mémoires qui ne sont pas utilisés dans l'application classique, c'est-à-dire les blocks 3/9/10/11/12/13 (EM4305).

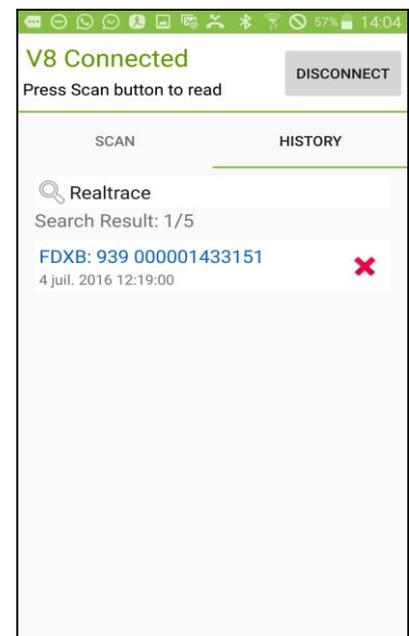
La fonction « History »

Consultation de la base de données du téléphone.

Si vous disposez de l'animal il suffit de lire sa « puce » et si celle-ci a été enregistrée dans le téléphone la fiche complète apparaîtra à l'écran.

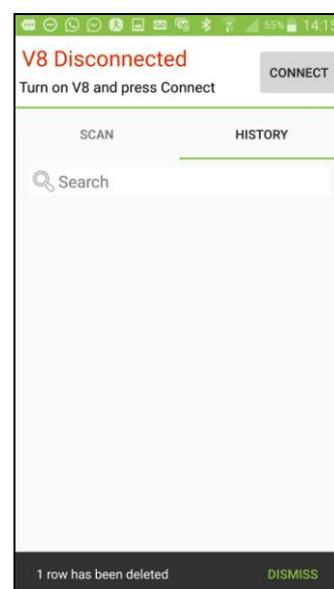
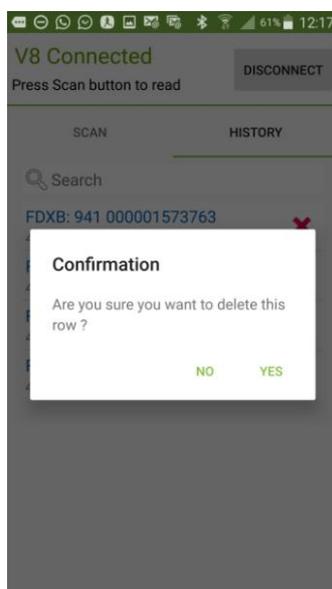
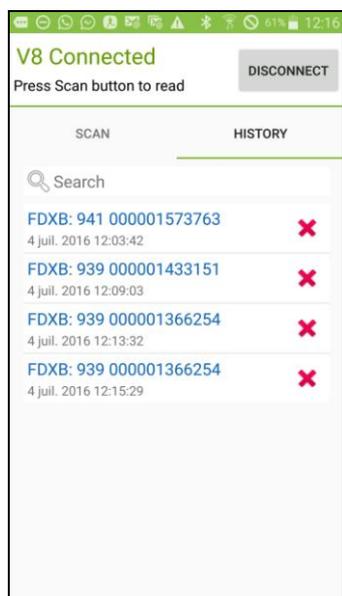
Vous pouvez aussi faire une recherche soit à partir du nom ou du numéro de la « Puce » si vous le connaissez.

Après avoir trouvé la « Puce », sélectionnez le numéro affiché en bleu et la fiche apparaîtra à l'écran...



Exemple : recherche à partir du nom « Realtrace »

Enfin si vous souhaitez supprimer des enregistrements appuyez sur la croix rouge correspondant à la « Puce ». Il vous sera demandé de confirmer la demande d'effacement. Après avoir validé vous aurez encore la possibilité d'annuler l'effacement en sélectionnant **rapidement** le message « Dismiss » en bas à droite de l'écran.



Utilisation du logiciel « Realtrace Android » avec le V8 BT



L'application « Realtrace Android » peut être utilisée avec le VBT après avoir activé la fonction Bluetooth du lecteur.

Toutefois le V8BT étant livré avec la fonction « auto-extinction » (2mn) activée pour des raisons d'économie d'énergie il est conseillé de modifier le paramétrage de l'auto extinction et de la valider à 30mn ou plus. Si vous ne le faites pas vous risquer de ré-appairer le lecteur avec le téléphone à chaque fois que celui-ci s'éteindra...

Pour modifier la durée du « Time Out » il faut charger sur votre PC le programme utilitaire que vous trouverez en suivant le lien suivant : <http://download.realtrace.com/V8-Timeout.exe> et connecter votre lecteur au PC.

Les fonctionnalités décrites au chapitre du V8M sont toutes compatibles avec le V8BT.

Utilisation du logiciel Realtrace Android avec le RT250



L'application Realtrace Android peut être utilisée avec le RT250 après avoir activé la fonction Bluetooth du lecteur.

Le RT250 étant livré avec la fonction « auto-extinction » (2mn) activée pour des raisons d'économie d'énergie il est conseillé de modifier le paramétrage de l'auto extinction et de le valider à 30mn ou plus. Si vous ne le faites pas vous risquer de devoir ré-appairer le lecteur à chaque fois que celui-ci s'éteindra...

Pour modifier la durée du « Time Out » il faut charger sur votre PC le programme utilitaire que vous trouverez en suivant le lien suivant :

<http://download.realtrace.com/RT-Timeout.exe>

Les fonctionnalités décrites au chapitre du V8M sont compatibles avec le RT250 mais la distance d'écriture de données additionnelles dans les puces est beaucoup plus courtes soit environ 3cm au lieu de 6 à 8cm avec le V8BT et le V8M.

Afin de libérer une main il a été prévu un accessoire de fixation du téléphone sur le RT250.

Enfin sachez que dans tous les cas la lecture d'une puce peut être effectuée en sélectionnant la touche verte de l'écran du téléphone ou de façon classique en appuyant sur le bouton de lecture du lecteur utilisé.